



## Aanvullend reglement met ingang van seizoen 2018-2019

**Geldend voor alle klassen waarvoor landelijk dient te worden ingeschreven (m.u.v. Biljart Artistiek, 5-Pins, Dames Driebanden-klein en Rolstoelklassen).**

### Artikel 1.1 Algemene bepalingen

Op het reglement zijn de bepalingen van de Statuten, het Algemeen Reglement, het Verenigingsreglement en de bijlage van de KNBB Vereniging Carambole van toepassing. De artikelen van het WR en SAR zijn van toepassing tenzij dit reglement anders bepaalt. De in dit reglement genoemde wedstrijden worden onder verantwoordelijkheid van de KNBB Vereniging Carambole georganiseerd.

### Artikel 1.2 Toepasselijkheid

Dit reglement is bindend voor de volgende spelsoorten en klassen:

#### Libre:

Extraklasse – Overgangsklasse – Topklasse – 1<sup>e</sup> klasse Groot - Ereklasse

#### (anker)Kader:

38/2-57/2 open – 38/2 3<sup>e</sup> klasse(deels) – 47/2 1<sup>e</sup> klasse – 47/2-71/2-47/1 Ereklasse

#### Bandstoten:

Extraklasse – Overgangsklasse – 1<sup>e</sup> klasse Groot - Ereklasse

#### Driebanden:

Extraklasse – 2<sup>e</sup> klasse Groot – 1<sup>e</sup> klasse Groot

#### NB:

Voor de Ereklasse is een separaat reglement opgesteld waarin alle bepalingen zijn opgenomen.

Eindronden in de Ereklasse worden georganiseerd volgens de bepalingen in **Art. 2.1**

**Indien er in de ereklasse te weinig deelnemers zijn door bijv. degradaties, wordt de kampioen in de onderliggende klasse uitgenodigd. Vervolgens komen spelers met het hoogst bekende officiële algemeen gemiddelde aan bod (incl. degradanten). Dit geldt alleen voor Libre Groot, Bandstoten Groot en Ankerkader 47/2.**

De eerste klasse bandstoten klein is komen te vervallen en is opgedeeld in twee nieuwe klassen: Extraklasse en Overgangsklasse. Spelers die Overgangsklasse spelen zijn tevens gerechtigd in te schrijven voor de 1<sup>e</sup> klasse Groot. Spelers die tot 4,00 moyenne spelen in de 1<sup>e</sup> klasse groot zijn gerechtigd in te schrijven voor de Overgangsklasse.

De 3<sup>e</sup> klasse kader 38/2 wordt onveranderd georganiseerd zoals de laatste jaren te doen gebruikelijk, zij het met een gereduceerd aantal te maken caramboles en een beurtenlimiet tijdens de voorronden.

### Artikel 1.3 Inschrijfgerechtigden

Spelers in een willekeurige klasse mogen te allen tijde tevens inschrijven in de direct daarboven liggende klasse. Dit geldt ook voor de wisseling van kleine naar grote tafel, maar niet voor de Ereklasse.

#### **Afwijkende bepalingen: (Zie ook Art. 3.1)**

- Spelers in 1<sup>e</sup>- en hoofdklasse libre klein mogen tevens inschrijven voor de 3<sup>e</sup> klasse kader 38/2.
- Alle spelers die 3<sup>e</sup> klasse kader 38/2 spelen mogen tevens inschrijven voor het 38/2 open.
- Spelers die een officieel kader 38/2 moyenne hebben van 10,00 of hoger, mogen tevens inschrijven voor het 57/2 open. Dit geldt ook voor 57/2 spelers die willen deelnemen aan het AK 47/2 1<sup>e</sup> klasse.
- Spelers in de extra klasse driebanden klein, mogen niet inschrijven in de 2<sup>e</sup> klasse driebanden groot of lager.
- Spelers in de 2<sup>e</sup> klasse bandstoten klein mogen tevens inschrijven in de extraklasse bandstoten.

**Artikel 1.4 Moyennegrenzen en te maken aantal caramboles****LIBRE:**

Tafel	Klasse	van	tot	CAR vr	CAR finale
Klein	Extra	11,00	20,00	175 / 20 brt	175 / 200
Klein	Overgangs	20,00	35,00	200	200 / 225
Klein	Top	35,00	60,00	275	275 / 300
Groot	1 <sup>e</sup>	25,00	90,00	250	275
Groot	Ere	90,00	en hoger	300	350

**(ANKER)KADER:**

Tafel	Klasse	van	tot	CAR vr	CAR finale
Klein K38/2	3 <sup>e</sup>	-	12,00	100 / 20 brt	125 Gew+NK
Klein K38/2	Open	12,00	27,00	125 / 15 brt	150 / 175
Klein K57/2	Open	12,50	60,00	125 / 15 brt	150 / 175
Groot AK47/2	1 <sup>e</sup>	12,50	40,00	150 / 15 brt	175
Groot AK47/2	Ere	40,00	en hoger	200	250
Groot AK71/2	Ere	25,00	en hoger	150	175
Groot AK47/1	Ere	Kwal. op basis van 47/2 en 71/2		nvt	150

**BANDSTOTEN:**

Tafel	Klasse	van	tot	CAR vr	CAR finale
Klein	Extra	3,50	5,50	80 / 25 brt	80 / 90
Klein	Overgangs	5,50	9,00	90	90 / 100
Groot	1 <sup>e</sup>	3,00	7,00	80 / 25 brt	80 / 90
Groot	Ere	7,00	en hoger	100	100

**DRIEBANDEN:**

Tafel	Klasse	van	tot	CAR vr	CAR finale
Klein	Extra	1,000	en hoger	40 / 50 brt	40 / 50
Groot	2 <sup>e</sup>	0,475	0,650	25	25
Groot	1 <sup>e</sup>	0,650	en hoger	35	35

Tijdens de voorronden (VR) is in de lagere klassen een beurtenlimiet ingesteld om het uitlopen van partijen te voorkomen. Wordt het maximale aantal beurten bereikt door de speler die de partij is begonnen, dan heeft diens tegenstander het recht op een gelijkmakende beurt (vanaf acquit). Winnaar van een partij is hij of zij met het hoogste aantal gescoorde caramboles. Remise is mogelijk. Tijdens finales wordt in sommige klassen over twee partijlengten gespeeld. Het eerst vermelde aantal geldt echter alleen tijdens de eerste dag (vrijdag) bij eindronden over drie dagen (50 inschrijvingen of meer). **Zie Art. 1.6.**

**Artikel 1.5 Spelsysteem voorronden (geldt niet voor de Ereklasse)**

Tijdens de voorronden dienen in alle vermelde klassen door deelnemers **6 wedstrijden** te worden gespeeld in de diverse regio's (district/gewest). Zoals vanouds zal er een plaatsingslijst worden opgemaakt aan de hand van rangtel cijfers die worden toegekend aan behaalde partijpunten en het gespeelde algemeen gemiddelde tijdens de voorronden.

**Artikel 1.6 Plaatsing voor de eindronde NK (geldt niet voor de 3<sup>e</sup> klasse Kader 38/2)**

Of een eindronde wordt verspeeld over twee dan wel over drie dagen, is afhankelijk van het aantal inschrijvingen (**peildatum: sluiting inschrijving**). Bij 49 of minder inschrijvingen wordt de eindronde verspeeld over twee dagen met **8** deelnemers. Bij 50 of meer inschrijvingen wordt de eindronde verspeeld over drie dagen met **24** deelnemers. Het spreekt voor zich dat de hoogstgeplaatste spelers van de opgemaakte plaatsingslijst na de voorronden zich plaatsen voor de eindronde.

## Artikel 2.1 Inrichting eindronden over twee dagen

Geplaatste spelers worden volgens systeem Marseillaise verdeeld over twee poules van 4 spelers. Volgens de opgemaakte plaatsingslijst zullen de poules als volgt worden samengesteld:

Poule A: nrs. 1 – 4 – 5 - 8

Poule B: nrs. 2 – 3 – 6 - 7

Bij afzeggingen stroomt de eerstvolgende van de plaatsingslijst **van onderaf** in de poulefase!

In de poules wordt een halve competitie afgewerkt. De nr.1 speelt in de poule eerst tegen de nr.4 en de nr.2 tegen de nr.3. Vervolgens spelen de winnaars tegen elkaar (en natuurlijk ook de verliezers), waarna de overgebleven partijen worden gespeeld.

Vervolgens wordt de eindstand in een poule bepaald op basis van achtereenvolgens partijpunten, algemeen gemiddelde, particulier gemiddelde, hoogste serie en hoogste steunserie.

De nummers 1 en 2 in een poule plaatsen zich voor de "**kampioenspoule**". De nummers 3 en 4 gaan spelen in de zogenaamde "**poule 5 t/m 8**".

De onderlinge resultaten worden meegenomen naar de vervolgpoule. Met die resultaten starten beide poules dus met een stand. Vervolgens worden volgens onderstaand speelschema de resterende partijen gespeeld. Eindstanden in de vervolgpoules worden opgemaakt zoals bovenstaand bepaald. De stand in de kampioenspoule bepaalt wie er 1 t/m 4 wordt, ondanks het feit dat de nummer 5 dan meer partijpunten zal hebben behaald dan de uiteindelijke nr.4.

Elke speler zal tijdens de eindronde 5 partijen moeten spelen.

Eindronden volgens dit spelsysteem zullen op **twee** tafels worden verspeeld, waarvoor **vier** arbiters worden geselecteerd. Getracht zal worden de diverse eindronden jaarlijks in een ander gewest te verspelen. Hiervoor zal door de wedstrijdleider PK een schema worden gemaakt.

Per partij zal in het tijdschema twee uur worden gerekend. Dit om tussen de partijen voldoende rust te creëren voor spelers en arbiters. In het geval dat een partij toch mocht uitlopen, worden spelers die het betreft geacht een kwartier na afloop opnieuw speelbereid te zijn.

Aan de nrs. 1 t/m 3 wordt een medaille uitgereikt. De winnaar wordt uitgeroepen tot "Kampioen van Nederland" onder vermelding van verenigingsnaam, spelsoort en klasse en het betreffende seizoen.

Het staat organisaties vrij ook andere prijzen ter beschikking te stellen.

Poule indeling		Poule indeling	
Hoofdtoernooi		Eindfase	
Zaterdag		Zondag	
Poule A	<u>1</u>	<u>1</u>	A1-B2 <u>1</u> KAMPIOENS
	<u>2</u>	<u>4</u>	B1-A2 <u>2</u> POULE
	<u>3</u>	<u>5</u>	A3-B4 <u>3</u> plaats 5-8
	<u>4</u>	<u>8</u>	B3-A4 <u>4</u>
Poule B	<u>1</u>	<u>2</u>	A1-B1 <u>5</u> KAMPIOENS
	<u>2</u>	<u>3</u>	A2-B2 <u>6</u> POULE
	<u>3</u>	<u>6</u>	A3-B3 <u>7</u> plaats 5-8
	<u>4</u>	<u>7</u>	A4-B4 <u>8</u>

Ontmoetingen in zwart worden indien van toepassing gespeeld over de gereduceerde partijlengte

## Artikel 2.2 Inrichting eindronden over drie dagen (geldt niet voor de 3<sup>e</sup> klasse Kader 38/2)

De acht hoogstgeplaatste spelers van de plaatsingslijst stromen pas op de zaterdag in het toernooi. Zij worden geplaatst verdeeld over vier poules.

De nrs. 9 t/m 24 starten op de vrijdag en worden geplaatst verdeeld over vier poules van 4 spelers (Hoofdkwalificatie).

Bij afzeggingen wordt de **opengevallen plaats** ingenomen door de eerstvolgende op de plaatsingslijst!

In de poules wordt een halve competitie afgewerkt. De nr.1 speelt in de poule eerst tegen de nr.4 en de nr.2 tegen de nr.3. Vervolgens spelen de winnaars tegen elkaar (en natuurlijk ook de verliezers), waarna de overgebleven partijen worden gespeeld.

Daarna wordt de eindstand in een poule bepaald op basis van achtereenvolgens partijpunten, algemeen gemiddelde, particulier gemiddelde, hoogste serie en hoogste steunserie.

De nrs.1 en 2 in een poule plaatsen zich voor de vervolgfase op zaterdag (Hoofdtoernooi). De nrs. 3 en 4 zijn uitgeschakeld.

In de vervolgfase op zaterdag(Hoofdtoernooi) wordt op exact dezelfde manier gespeeld als op de vrijdag. Het aantal te maken caramboles zal in veel gevallen echter groter zijn **Zie Art. 1.4.**

De nrs. 1 en 2 in een poule plaatsen zich voor de eindfase op zondag (KO-fase). De nrs. 3 en 4 zijn uitgeschakeld.

Voor aanvang van de eindfase zijn er nog 8 kanshebbers op de titel. Elke partij zal echter gewonnen moeten worden om kampioen te kunnen worden.

De 8 spelers worden op volgorde van het op zaterdag gespeelde algemeen gemiddelde gerangschikt.

De nr.1 speelt tegen de nr.8, 2 tegen 7 enz. **(Hebben twee of meerdere spelers hetzelfde alg. gemiddelde, dan tellen achtereenvolgens het aantal partijpunten, het hoogste particulier gemiddelde, de hoogste serie en de hoogste steunserie behaald in de poulefase op zaterdag)**

De gemaakte rangschikking is tevens bepalend voor het verdere verloop van het toernooi. Zo speelt de winnaar van 1-8 de volgende partij tegen de winnaar van 4-5.

De winnaars spelen vervolgens de halve finale en tenslotte de finale. Verliezers van de halve finales spelen om de 3<sup>e</sup> plaats.

De verliezers van de eerste ronde spelen plaatsingswedstrijden om de plaatsen 5 t/m 8.

Alle partijen met ingang van ronde 2 waarbij een verliezer betrokken is, worden indien van toepassing gespeeld over de (gereduceerde) partijlengte van de Hoofdkwalificatie (vrijdag).

Elke speler zal zolang deze niet is uitgeschakeld, elke dag drie partijen moeten spelen.

Eindronden volgens dit spelsysteem zullen op **vier** tafels worden verspeeld, waarvoor **acht** arbiters worden geselecteerd. Getracht zal worden de diverse eindronden jaarlijks in een ander gewest te verspelen. Hiervoor zal door de wedstrijdleader PK een schema worden gemaakt.

Per partij zal in het tijdschema twee uur worden gerekend. Dit om tussen de partijen voldoende rust te creëren voor spelers en arbiters. In het geval dat een partij toch mocht uitlopen, worden spelers die het betreft geacht een kwartier na afloop opnieuw speel bereid te zijn.

Aan de nrs. 1 t/m 3 wordt een medaille uitgereikt. De winnaar wordt uitgeroepen tot "Kampioen van Nederland" onder vermelding van verenigingsnaam, spelsoort en klasse en het betreffende seizoen. Het staat organisaties vrij ook andere prijzen ter beschikking te stellen.

Poule indeling Hoofdkwalificatie	Poule indeling Hoofdtoernooi	Partijen Eindfase
Vrijdag	Zaterdag	Zondag
<b>Poule A</b> <u>1</u> 9 <u>2</u> 16 <u>3</u> 17 <u>4</u> 24	<b>Poule A</b> <u>1</u> 1 <u>2</u> 8 <u>3</u> B1 <u>4</u> C2	4-5 <u>1</u> 3-6 <u>2</u> kwartfinale 2-7 <u>3</u> 1-8 <u>4</u>
<b>Poule B</b> <u>1</u> 12 <u>2</u> 13 <u>3</u> 20 <u>4</u> 21	<b>Poule B</b> <u>1</u> 2 <u>2</u> 7 <u>3</u> C1 <u>4</u> D2	Winn 1-4 <u>5</u> halve finale Winn 2-3 <u>6</u> Verl 1-4 <u>7</u> plaats 5-8 Verl 2-3 <u>8</u>
<b>Poule C</b> <u>1</u> 11 <u>2</u> 14 <u>3</u> 19 <u>4</u> 22	<b>Poule C</b> <u>1</u> 3 <u>2</u> 6 <u>3</u> D1 <u>4</u> A2	Verl 7-8 <u>A</u> plaats 7-8 Winn 7-8 <u>B</u> plaats 5-6 Verl 5-6 <u>C</u> plaats 3-4 Winn 5-6 <u>D</u> Finale
<b>Poule D</b> <u>1</u> 10 <u>2</u> 15 <u>3</u> 18 <u>4</u> 23	<b>Poule D</b> <u>1</u> 4 <u>2</u> 5 <u>3</u> A1 <u>4</u> B2	Ontmoetingen in kleur worden gespeeld over de volle partijlengte

Indien partijen op de zondag in remise eindigen, volgen penalty's totdat er een verschil is ontstaan. Het maximaal te maken aantal caramboles bedraagt 20% van het aantal caramboles van de partijlengte. Afronding geschied naar boven op vijftallen. De speler die de partij is begonnen, begint ook de wanneer penalty's de beslissing moeten brengen.

### Artikel 3.1 Nationale ranglijst

Omdat spelers uit onderliggende klassen kunnen deelnemen, dienen zij voor de hoger gelegen klasse op de ranglijst geplaatst te worden. Dit kan uitsluitend door een mailbericht te sturen aan de wedstrijdleader PK ([a.klijn@knbb.nl](mailto:a.klijn@knbb.nl)) met de vraag hem of haar op die ranglijst te plaatsten. Deze zal dit zo spoedig mogelijk doen en betrokkene in kennis stellen wanneer dit gedaan is.

### Artikel 3.2 Geschillen

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen van dit reglement geschiedt door het bestuur. Zo nodig kan dit om organisatorische redenen gedurende toernooien gedelegeerd worden aan de voorzitter van de Wedstrijdzaken Commissie Topsport (WCT).

### Artikel 3.3 Onvoorziene gevallen

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur na verkregen advies van de WCT. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

In spoedeisende gevallen is de voorzitter van de WCT bevoegd een beslissing te nemen, mits deze zo spoedig mogelijk daarna het bestuur hierover inlicht.

Moet op een lager niveau in spoedeisende gevallen een beslissing worden genomen en is het absoluut onmogelijk vooraf overleg te plegen met het bestuur, de WCT of een of meer leden van deze sectie of commissie, dan mag het daarbij betrokken orgaan een beslissing nemen, mits het zo spoedig mogelijk daarna het bestuur inlicht.

### Artikel 3.4 Privacy

Met het inschrijven voor een activiteit van de KNBB en haar secties stemt de ingeschrevene (deelnemer) ermee in dat bepaalde persoonsgegevens digitaal worden opgeslagen en worden gepubliceerd/gedeeld. Dit beperkt zich tot het opnemen van persoonsgegevens in een databestand voor de wedstrijdorganisatie (wedstrijdsoftware) en in het leden- en financiële bestand van de KNBB. Daarbij kan een deel van persoonsgegevens dat noodzakelijk is voor een ordentelijk verloop van de activiteit (toernooi(en) en competitie(s)), openbaar worden gepubliceerd/gedeeld (wedstrijdsoftware, website, standen, uitslagen, deelnemerslijsten, lotingen).

Uiteraard zal de KNBB alleen die gegevens publiceren of delen die nodig zijn voor een goed verloop van de activiteit. U moet daarbij denken aan bondsnummer, voor- en achternaam in standen, uitslagen, lotingen en deelnemerslijsten. Overige contactgegevens zoals e-mailadres, woonadres en telefoonnummer e.d. worden doorgaans alleen op beveiligde plekken (met inlog) gedeeld met alleen direct betrokkenen. Denk hierbij aan de contactgegevens van een teamleider welke alleen zichtbaar zijn voor andere teamleiders en wedstrijdleaders om afspraken te kunnen maken met betrekking tot de te spelen wedstrijden.

**Nieuwegein, 2 mei 2018**

**Bestuur KNBB Vereniging Carambole**

**Appendix 1 Bindend speelschema voor finales over twee dagen**

Zaterdag	TAFEL (T)		Zondag	TAFEL (T)	
Tijd	1	2	Tijd	1	2
9:30	A1 A4	A2 A3	9:30	A3 B4	B3 A4
11:30	B1 B4	B2 B3	11:30	A1 B2	B1 A2
13:30	Winn A	Verl A	13:30	A3 B3	A4 B4
15:30	Winn B	Verl B	15:30	A1 B1	A2 B2
18:30	Laatste A (W T2 09:30)	Laatste A (W T1 09:30)			
20:30	Laatste B (W T2 11:30)	Laatste B (W T1 11:30)			

In dit schema zijn de zondagpartijen fictief ingevuld. In de praktijk hoeft de genoemde tegenstander niet de uiteindelijke tegenstander te zijn. Dit ligt aan de stand van dat moment. Het AVE-systeem zal worden gehanteerd. Speeltijden voor de zondag kunnen per klasse wijzigen of worden gewijzigd.

**Appendix 2 Bindend speelschema voor finales over drie dagen**

Vrijdag	TAFEL (T)				Zaterdag	TAFEL (T)			
Tijd	1	2	3	4	Tijd	1	2	3	4
9:30	A1 A4	A2 A3	B1 B4	B2 B3	9:30	A1 A4	A2 A3	B1 B4	B2 B3
11:30	winn T3 winn T4	verl T3 verl T4	winn T1 winn T2	verl T1 verl T2	11:30	C1 C4	C2 C3	D1 D4	D2 D3
13:30	laatste A (W T2 09:30)	laatste A (W T1 09:30)	laatste B (W T4 09:30)	laatste B (W T3 09:30)	13:30	winn T3 winn T4	verl T3 verl T4	winn T1 winn T2	verl T1 verl T2
16:30	C1 C4	C2 C3	D1 D4	D2 D3	15:30	winn T3 winn T4	verl T3 verl T4	winn T1 winn T2	verl T1 verl T2
18:30	winn T3 winn T4	verl T3 verl T4	winn T1 winn T2	verl T1 verl T2	18:00	laatste A (W T2 09:30)	laatste A (W T1 09:30)	laatste B (W T4 09:30)	laatste B (W T3 09:30)
20:30	laatste C (W T2 16:30)	laatste C (W T1 16:30)	laatste D (W T4 16:30)	laatste D (W T3 16:30)	20:00	laatste C (W T2 11:30)	laatste C (W T1 11:30)	laatste D (W T4 11:30)	laatste D (W T3 11:30)

Zondag	TAFEL (T)			
Tijd	1	2	3	4
10:00	4 5	3 6	2 7	1 8
12:00	verl T2 verl T3	winn T1 winn T4	verl T1 verl T4	winn T2 winn T3
14:30	winn T2-4 FINALE	verl T1-3 7e / 8e	verl T2-4 3e / 4e	winn T1-3 5e / 6e