



### INHOUD

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN .....	2
1.1 Algemeen .....	2
HOOFDSTUK 2 – PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN .....	2
2.1 Omschrijving van kampioenschappen .....	2
2.2 Bepalingen geldend voor alle kampioenschappen .....	6
2.3 Inschrijving; promotie; degradatie.....	6
2.4 Algemeen gemiddelde .....	6
2.5 Berekening resultaten voorwedstrijden .....	9
2.6 Organisatie eindstrijd; samenstelling klassement .....	9
2.7 Persoonlijk districts Kampioenschappen .....	10
2.8 Persoonlijke gewestelijke kampioenschappen .....	10
2.9 Eindstrijden van gewestelijke kampioenschappen .....	10
2.10 Persoonlijke nationale kampioenschappen .....	10
2.11 Eindstrijden van nationale kampioenschappen .....	11
HOOFDSTUK 3 – TEAMCOMPETITIE .....	11
3.1 Nationale teamcompetitie .....	11
3.2 Spelsoort; klassen.....	11
3.3 Gemiddelde; partijlengten; teamsamenstelling; teamopstelling; dubbelpartij .....	11
3.4 Inschrijving; inschrijfgeld.....	12
3.5 Vaststelling officiële speelsterkte .....	12
3.6 Samenstelling klassement; vaststelling uitslag .....	12
HOOFDSTUK 4 – TEAMCOMPETITIE .....	12
4.1 Inschrijving districtsronde .....	12
4.2 Vaststelling partijlengte districtsronde .....	12
4.3 Wijziging partijlengte tijdens de districtsronde .....	12
4.4 Winnaar districtsronde; titel .....	13
4.5 Inschrijving gewestelijke ronde.....	14
4.6 Vaststelling partijlengte gewestelijke ronde.....	14
4.7 Winnaar gewestelijke ronde; titel.....	14
4.8 Inschrijving nationale ronde teamcompetitie.....	14
4.9 Winnaar nationale finale teamcompetitie; titel .....	14
HOOFDSTUK 5 – SLOTBEPALINGEN.....	15
5.1 Onvoorziene gevallen.....	15
5.2 Inwerkingtreding van dit reglement; wijzigingen .....	15
AANHANGSEL A: INTERVALTABEL LIBRE EN KADER 38/2 .....	16
AANHANGSEL B: INTERVALTABEL DRIEBANDEN KLEIN DAGBIJARTEN .....	17

## HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

### 1.1 Algemeen

1. Het Wedstrijdreglement Dagbiljarten (WRD) is van toepassing op het wedstrijdwezen van het dagbiljarten carambole.
2. Op dit reglement zijn de bepalingen van toepassing van de statuten, het algemeen reglement, het sectiereglement en de bijlage van de KNBB Vereniging Carambole (KVC) bij het sectiereglement.
3. Waar in dit reglement wordt verwezen naar 'het bestuur', wordt bedoeld het bestuur van de KVC.
4. Dagbiljartleden zijn leden van de KNBB die hun wedstrijden overdag spelen, in principe op maandag tot en met vrijdag.
5. Een dagbiljartenlid is gerechtigd deel te nemen aan kampioenschappen voor senioren (avondcompetitie), mits hij zich heeft aangemeld als seniorenlid van de KNBB en is aangesloten bij de KNBB Vereniging Carambole.
6. Persoonlijke kampioenschappen en competitiewedstrijden voor het dagbiljarten, hierna 'officiële wedstrijden voor dagbiljarten' genoemd, zijn alle wedstrijden georganiseerd door of namens de KVC, een gewest of een district.
7. Bij officiële wedstrijden voor het dagbiljarten gelden de bepalingen van dit WRD en van het Spel- en Arbitragereglement (SAR).
8. De belangen van het dagbiljarten worden op het gebied van het wedstrijdwezen behartigd door de Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport (WCB).

## HOOFDSTUK 2 – PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

### 2.1 Omschrijving van kampioenschappen

1. De KVC heeft kampioenschappen voor het dagbiljarten ingesteld, alsmede de voorwaarden waaraan die moeten voldoen.
2. De in lid 1 bedoelde wedstrijden betreffen de onderstaande persoonlijke kampioenschappen, met daarbij de algemeen gemiddelden. De bijbehorende partijlengten staan in Aanhangsel B.

Algemeen gemiddelde grens			partijlengte		
Nr.	spelsoort	klasse	van	tot	
1.	libre-klein	4	0.000	1.400	intervallen
2.	libre-klein	3	1.400	2.400	intervallen
3.	libre-klein	2	2.400	4.000	intervallen
4.	libre-klein	1	4.000	15.000	intervallen
5.	bandstoten-klein	3	0.000	1.000	intervallen
6.	bandstoten-klein	2	1.000	1.500	intervallen
7.	bandstoten-klein	1	1.500	4.000	intervallen
8.	driebanden-klein	3	0.000	0.360	intervallen
9.	driebanden-klein	2	0.360	0.520	intervallen
10.	driebanden-klein	1	0.520	1.100	intervallen

Spelsoort:

1. Vrij spel of libre
2. Bandstoten
3. Driebanden

Benaming:

- libre-klein;  
bandstoten-klein;  
driebanden-klein;

klein-biljart:

klein-biljart:

klein-biljart:

2,30 x 1,15 m.

2,30 x 1,15 m.

2,30 x 1,15 m.

Elke spelsoort bestaat uit een aantal klassen. Voor elke klasse is de partijlengte of indeling in intervallen vastgesteld volgens volgende tabellen:

## WEDSTRIJDREGLEMENT DAGBILJARTEN

### PK DAGBILJARTEN LIBRE

LIBRE 0,000 - 1,400	4	0,000 - 0,350	<b>20</b>
		0,350 - 0,400	<b>21</b>
		0,400 - 0,500	<b>23</b>
		0,500 - 0,600	<b>25</b>
		0,600 - 0,700	<b>27</b>
		0,700 - 0,800	<b>29</b>
		0,800 - 0,900	<b>31</b>
		0,900 - 1,000	<b>33</b>
		1,000 - 1,100	<b>35</b>
		1,100 - 1,200	<b>37</b>
		1,200 - 1,300	<b>39</b>
		1,300 - 1,400	<b>41</b>
LIBRE 1,400 - 2,400	3	1,400 - 1,500	<b>43</b>
		1,500 - 1,600	<b>45</b>
		1,600 - 1,700	<b>47</b>
		1,700 - 1,800	<b>49</b>
		1,800 - 1,900	<b>51</b>
		1,900 - 2,000	<b>53</b>
		2,000 - 2,200	<b>55</b>
		2,200 - 2,400	<b>60</b>
LIBRE 2,400 - 4,000	2	2,400 - 2,600	<b>65</b>
		2,600 - 2,800	<b>70</b>
		2,800 - 3,000	<b>75</b>
		3,000 - 3,500	<b>80</b>
		3,500 - 4,000	<b>90</b>
LIBRE 4,000 - 15,000	1	4,000 - 4,500	<b>100</b>
		4,500 - 5,000	<b>110</b>
		5,000 - 5,500	<b>120</b>
		5,500 - 6,000	<b>130</b>
		6,000 - 6,500	<b>140</b>
		6,500 - 7,000	<b>150</b>
		7,000 - 8,000	<b>160</b>
		8,000 - 9,000	<b>170</b>
		9,000 - 10,000	<b>180</b>
		10,000 - 11,000	<b>200</b>
		11,000 - 13,000	<b>220</b>
		13,000 - 15,000	<b>250</b>
		15,000 - 20,000	<i>300</i>
20,000 - 25,000	<i>350</i>		

**PK DAGBILJARTEN BANDSTOTEN**

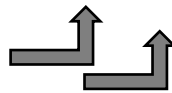
BANDSTOTEN 0,000-1,000	3	0,000 - 0,500	<b>15</b>
		0,500 - 0,600	<b>18</b>
		0,600 - 0,700	<b>21</b>
		0,700 - 0,800	<b>24</b>
		0,800 - 0,900	<b>27</b>
		0,900 - 1,000	<b>30</b>
BANDSTOTEN 1,000 - 1,500	2	1,000 - 1,100	<b>33</b>
		1,100 - 1,200	<b>36</b>
		1,200 - 1,300	<b>39</b>
		1,300 - 1,400	<b>42</b>
		1,400 - 1,500	<b>45</b>
BANDSTOTEN 1,500 - 4,000	1	1,500 - 1,700	<b>48</b>
		1,700 - 1,900	<b>51</b>
		1,900 - 2,100	<b>54</b>
		2,100 - 2,300	<b>57</b>
		2,300 - 2,500	<b>60</b>
		2,500 - 2,700	<b>65</b>
		2,700 - 3,000	<b>70</b>
		3,000 - 3,500	<b>80</b>
		3,500 - 4,000	<b>90</b>
		4,000 - 4,500	100
4,500 - 5,000	110		

## WEDSTRIJDREGLEMENT DAGBILJARTEN

### PK DAGBILJARTEN DRIEBANDEN-KLEIN

DRIEBANDEN-KLEIN 0,000 - 0,360	3	0,000 - 0,200	<b>10</b>	<b>10</b>
		0,200 - 0,220	<b>11</b>	<b>10</b>
		0,220 - 0,240	<b>12</b>	<b>11</b>
		0,240 - 0,260	<b>13</b>	<b>11</b>
		0,260 - 0,280	<b>14</b>	<b>12</b>
		0,280 - 0,300	<b>15</b>	<b>12</b>
		0,300 - 0,320	<b>16</b>	<b>13</b>
		0,320 - 0,340	<b>17</b>	<b>14</b>
		0,340 - 0,360	<b>18</b>	<b>15</b>
DRIEBANDEN-KLEIN 0,360 - 0,520	2	0,360 - 0,400	<b>19</b>	<b>16</b>
		0,400 - 0,440	<b>21</b>	<b>17</b>
		0,440 - 0,480	<b>23</b>	<b>18</b>
		0,480 - 0,520	<b>25</b>	<b>19</b>
DRIEBANDEN-KLEIN 0,520 - 1,100	1	0,520 - 0,560	<b>27</b>	<b>20</b>
		0,560 - 0,600	<b>29</b>	<b>21</b>
		0,600 - 0,640	<b>31</b>	<b>22</b>
		0,640 - 0,680	<b>33</b>	<b>23</b>
		0,680 - 0,720	<b>35</b>	<b>25</b>
		0,720 - 0,760	<b>37</b>	<b>27</b>
		0,760 - 0,800	<b>39</b>	<b>29</b>
		0,800 - 0,900	<b>42</b>	<b>32</b>
		0,900 - 1,000	<b>47</b>	<b>35</b>
		1,000 - 1,100	<b>52</b>	<b>39</b>

VOOR HET DAGBILJARTEN IS ER EEN  
"50" BEURTEN TABEL (KOLOM 1)  
EN EEN "40" BEURTEN TABEL (KOLOM 2)



*VOOR HET DAGBILJARTEN WORDT DE "40" BEURTEN  
TABEL OP GEWESTELIJK EN NATIONAAL NIVEAU  
AANGEHOUDEN I.V.M. DE TIJDSDUUR AANGEZIEN DE  
FINALES OP 1 DAG GESPEELD WORDEN*

OP DISTRICTSNIVEAU IS MEN VRIJ OM VOOR HET  
DAGBILJARTEN DE "50" OF "40" BEURTEN TABEL  
TOE TE PASSEN

## 2.2 Bepalingen geldend voor alle kampioenschappen

In de nationale en de gewestelijke ronde moeten per speler ten minste drie partijen worden gespeeld. Afvaardiging van een speler naar het gewest is alleen mogelijk met een officieel gemiddelde in de betreffende spelsoort.

## 2.3 Inschrijving; promotie; degradatie

1. Voor de PK-inschrijving geldt als aanvangsgemiddelde het hoogste officiële gemiddelde van ofwel de teamcompetitie ofwel de PK.

Indien een speler in de voorwedstrijden een algemeen gemiddelde behaalt dat gelijk is aan of hoger is dan de maximum algemeengemiddeldegrens van de klasse van het desbetreffende kampioenschap waarin werd gespeeld, dan mag hij:

- inschrijven voor het kampioenschap waarnaar hij is gepromoveerd ('direct ingaande promotie'), een en ander mits dat inschrijven nog mogelijk is;
- deelnemen aan de districts-, gewestelijke of nationale eindstrijd van het desbetreffende kampioenschap ('uitgestelde promotie').

Heeft een speler na promotie het recht van keuze en kiest hij voor het deelnemen aan de eindstrijd, dan mag hij in hetzelfde seizoen niet meer inschrijven voor het kampioenschap waarnaar hij is gepromoveerd, ook al neemt hij, door welke oorzaak ook, niet aan die eindstrijd deel.

Behaalt een speler met een niet officieel PK-aanvangsgemiddelde een hoger gespeeld gemiddelde in het eerste onderdeel van een kampioenschap dan de bovengrens van de klasse dan mag deze speler ook het lopende seizoen afmaken in de bewuste klasse, tenzij de betreffende wedstrijdleider van mening is dat er sprake is van een veel te laag opgegeven aanvangsgemiddelde of dat er sprake is van misbruik en kan hij deze speler direct laten promoveren en dus uitsluiten voor verdere deelname aan de klasse waarvoor deze speler zich heeft of is opgegeven.

Voor resultaten behaald in een kampioenschap waarin op biljarts kleiner dan 2,30 x 1,15 m werd gespeeld, geldt dat – voordat wordt vastgesteld of een speler promoveert – het aantal gebruikte beurten met 10% wordt verhoogd (afgerond naar boven). Aan de hand van deze beurten aanpassing dient het gemiddelde opnieuw te worden berekend.

2. Gedurende een kampioenschap kan men niet degraderen; de degradatie gaat het volgende seizoen in. Is het eindresultaat (officiële algemeen gemiddelde) beneden de ondergrens van de desbetreffende klasse, dan degradeert men naar de naastgelegen lagere klasse.

## 2.4 Algemeen gemiddelde

Een PK-cyclus van een imperatief PK kent, afhankelijk van het aantal inschrijvingen, maximaal de volgende vier onderdelen:

- Voorwedstrijd (op districtsniveau of op gewestelijk niveau [districtsoverstijgend])
- Districtsfinale;
- Gewestelijke finale;
- Nationale finale.

In het eerste te spelen onderdeel van de PK-cyclus is het aanvangsgemiddelde het **startgemiddelde**. Na elk onderdeel wordt een **bepaald gemiddelde** berekend door het startgemiddelde en het gespeelde algemeen gemiddelde van dat onderdeel bij elkaar op te tellen en door 2 te delen. (Het gemiddelde dus van het startgemiddelde en het werkelijk gespeeld gemiddelde)

(Wordt het PK-onderdeel gespeeld op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m, dan wordt vóór berekening van het algemeen gemiddelde eerst het gebruikte aantal beurten verhoogd met 10%, afgerond naar boven.)

Na elk onderdeel wordt het bepaald gemiddelde opnieuw berekend en vindt eventueel herziening naar boven plaats. Herziening naar beneden is gedurende het seizoen niet mogelijk. Het hoogste bepaalde gemiddelde van de PK-cyclus tenzij het startgemiddelde hoger is, is dus steeds van toepassing en is het **startgemiddelde** voor het eerstvolgende onderdeel.

**Bij de volgende berekeningen alle gemiddelden afkappen op 3 decimalen,**

dus afronden naar beneden op 3 decimalen 2,7819 wordt dus 2,781, dit i.v.m. de zuiverheid van de berekeningen.

Het **bepaald gemiddelde** na de voorwedstrijd is het gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het bepaald gemiddelde na de voorwedstrijd

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als er geen voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van het PK-aanvangsgemiddelde **en**

- het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het bepaald gemiddelde na de districtsfinale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als ook een voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de districtsfinale **en**
- het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK- startgemiddelde van de districtsfinale **en**
- het bepaald gemiddelde na de districtsfinale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als er geen districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**

– het bepaald gemiddelde na de gewestelijke finale  
 is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als ook een districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de gewestelijke finale **en**
- het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK- startgemiddelde van de gewestelijke finale **en**
- het bepaald gemiddelde na de gewestelijke finale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de nationale finale is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de nationale finale **en**
- het in de nationale finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Een district mag op districtsniveau afwijken van het gebruik van bepaald gemiddelde en startgemiddelde.

Op gewestelijk niveau zullen gemiddeldes indien nodig worden gecorrigeerd en verwerkt alsof niet is afgeweken van hetgeen in deze instructie is bepaald.

- Het officiële PK-gemiddelde voor het nieuwe seizoen is het gemiddelde van alle gespeelde gemiddeldes van dat seizoen (VW – DF – GF –NF). Het aanvangsgemiddelde telt dan niet meer mee.

**NB; Zie ook het WRPK of de presentatie PK intervalstelsysteem**

Enkele voorbeelden:

	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	
TEAMCOMPETITE		2,222												2,222			
PK VOORGAAND SEIZOEN		2,173												2,173			
NAAR OPGAVE	OFF				N.O.	2,222			N.O.	2,220			OFF				
PK STARTGEMIDDELDE	OFF	2,222			N.O.	2,222			N.O.	2,220			OFF	2,222			
VW GESPEELD GEMIDDELDE			2,324				2,324									2,324	
NA VW BEPAALD GEMIDDELDE				2,273			2,324					2,220					2,273
DF STARTGEMIDDELDE	OFF	2,273			OFF	2,324			N.O.	2,220			OFF	2,273			
DF GESPEELD GEMIDDELDE			2,395				2,395				2,395					2,395	
NA DF BEPAALD GEMIDDELDE				2,334			2,360										2,334
GF STARTGEMIDDELDE	OFF	2,334			OFF	2,360			OFF	2,220			OFF	2,334			
GF GESPEELD GEMIDDELDE			2,172				2,172				2,172						
NA GF BEPAALD GEMIDDELDE				2,253			2,266										2,334
NK STARTGEMIDDELDE	OFF	2,334			OFF	2,360			OFF	2,220			OFF	2,334			
NK GESPEELD GEMIDDELDE			2,512				2,512				2,512						
NA NK BEPAALD GEMIDDELDE				2,423			2,436										2,334
PK VOLGEND SEIZOEN	OFF	2,350			OFF	2,350			OFF	2,359			OFF	2,359			



## 2.5 Berekening resultaten voorwedstrijden

1. Aan elk van de deelnemers aan de voorwedstrijd wordt een rangnummer toegekend.
2. Het rangnummer wordt bepaald op basis van het aantal rangpunten dat op basis van het aantal partijpunten en het percentage gemaakte caramboles aan een speler is toegekend.
3. De rangpunten op basis van het aantal behaalde partijpunten worden als volgt berekend:
  - a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt aan elk van hen hetzelfde aantal rangpunten toegekend: stel, de nummers 1 t/m 3 van de voorwedstrijd hebben allen 8 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus 2 rangpunten:  $(1 + 2 + 3) / 3 = 2$
4. De rangpunten op basis van het carambole percentage worden als volgt berekend:
  - a. De speler met het hoogste carambole percentage krijgt 1 rangpunt, de speler met het op één na hoogste carambole percentage krijgt 2 rangpunten.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde carambole percentage behaald, dan wordt het carambole percentage berekend tot op drie decimalen nauwkeurig. Op basis van dit berekende carambole percentage worden vervolgens de rangpunten toegekend.
5. Nadat de rangpunten zijn toegekend wordt het rangnummer als volgt bepaald:
  - a. Van elke speler worden de partijrangpunten en carambolepercentagerangpunten bij elkaar opgeteld. De speler met de minste rangpunten krijgt rangnummer 1, de speler met het op één na minste aantal rangpunten krijgt rangnummer 2, enzovoort.
  - b. Indien meerdere spelers hetzelfde rangnummer hebben, dan wordt de speler met het hoogste carambolepercentage vóór de andere speler(s) geplaatst. Vervolgens de speler met het op één na hoogste carambole percentage, enzovoort.
  - c. Indien het carambole percentage (op 3 decimalen) ook gelijk is, dan is het laagste aantal beurten bepalend. Vervolgens is dan de hoogste serie bepalend. Indien ook de hoogste serie gelijk is, dan wordt de rangvolgorde op basis van één of meerdere steunseries vastgesteld.
6. Om bij toepassing van het carambolepuntensysteem te komen tot de aanwijzing van finalisten voor de districtsfinale, wordt aan de deelnemers een rangnummer toegekend dat is gebaseerd op behaalde partijpunten en behaald gemiddeldepercentage (behaald gemiddelde gedeeld door de ondergrens van de bovenliggende interval van het startgemiddelde).  
Eerst wordt een rangschikking gemaakt op partijpunten. De speler met het grootste aantal punten krijgt volgnummer 1 toegewezen, degene met op één na de meeste punten volgnummer 2, enz. Op dezelfde manier wordt een rangschikking gemaakt op gemiddelde. De speler met het hoogste percentage algemeen gemiddelde krijgt volgnummer 1 toegewezen.  
De volgnummers van beide rangschikkingen samengeteld, leidt tot de rangnummers, waarbij degene met het laagste som als eerste wordt geplaatst in de DF. Bij een gelijke plaatsing op basis van bovengenoemde rangschikkingen is het aantal beurten doorslaggevend. De speler met de minste gebruikte beurten krijgt dan de hogere plaats toegewezen.

## 2.6 Organisatie eindstrijd; samenstelling klassement

1. Voor het deelnemen aan een eindstrijd wordt de speler die in overeenstemming met het bepaalde in artikel 2.5 het laagste rangnummer is toegekend, als eerste uitgenodigd voor het deelnemen aan de eindstrijd. De speler aan wie het op één na laagste rangnummer is toegekend, wordt als tweede voor de eindstrijd uitgenodigd, enzovoort, tot het aantal deelnemers voor de eindstrijd is bereikt.  
Elke speler speelt in een eindstrijd ten minste één partij tegen elke andere speler.  
Indien een eindstrijd met poules wordt gespeeld, is het voorgaande van toepassing voor de

spelers in dezelfde poule.

2. Het klassement van alle eindstrijden wordt opgemaakt:
  - bij het intervalsysteem op basis van behaalde partijpunten, vervolgens op percentage gemaakte caramboles ten opzichte van te maken caramboles (zo nodig berekend op drie decimalen) en ten derde op laagste aantal beurten;
  - bij een vaste partijlengte op basis van behaalde partijpunten, vervolgens op behaald gemiddelde (zo nodig berekend op vier decimalen), daarna op particulier gemiddelde en eventueel naar hoogste serie(s).

### **2.7 Persoonlijk districtskampioenschappen**

1. Districtsbesturen kunnen namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen organiseren in de erkende spelsoorten.
2. De winnaar van een districtskampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen dagbiljarten', onder toevoeging van de naam van het district, het seizoen, alsmede van de spelsoort en klasse waarin de titel is behaald.
3. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid kampioenschappen worden gespeeld, bepaalt of er voorwedstrijden zullen plaatsvinden om te komen tot het gewenste aantal deelnemers voor de eindstrijd.
4. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid kampioenschappen worden georganiseerd, stelt regels vast met betrekking tot de inschrijving en de hoogte van het inschrijfgeld.

### **2.8 Persoonlijke gewestelijke kampioenschappen**

1. Een gewestelijke commissie kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen organiseren in de erkende spelsoorten.
2. De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen dagbiljarten', onder toevoeging van de naam van het gewest, het seizoen, en de spelsoort en klasse waarin de titel is behaald.
3. Tijdig voor aanvang van het seizoen stelt de gewestelijke commissie een wedstrijdkalender voor het dagbiljarten samen en maakt deze tijdig aan de onder het gewest ressorterende districten bekend.

### **2.9 Eindstrijden van gewestelijke kampioenschappen**

1. Eindstrijden van kampioenschappen worden op één dag gespeeld volgens het Avé-systeem.
2. Voor een plaats in de eindstrijd komen zij in aanmerking die in een overeenkomstig districtskampioenschap in een overeenkomstig seizoen de titel districtskampioen dagbiljarten hebben behaald.

Kan of mag de kampioen niet aan de eindstrijd deelnemen, dan komt de als tweede, eventueel de als derde geëindigde speler, enzovoort, voor een plaats in die eindstrijd in aanmerking.
3. De voor de gewestelijke eindstrijd in aanmerking komende spelers dienen door het desbetreffende districtsbestuur via het voorgeschreven formulier te worden ingeschreven.
4. De partijlengte wordt vastgesteld volgens de gemiddeldeberekening conform artikel 2.4 lid 5.

### **2.10 Persoonlijke nationale kampioenschappen**

1. De KVC organiseert elk seizoen kampioenschappen: de kampioenschappen van Nederland voor dagbiljarten.
2. De winnaar van zo een kampioenschap verkrijgt de titel 'Kampioen van Nederland dagbiljarten', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, alsmede van de spelsoort en klasse waarin de titel is behaald.

### 2.11 Eindstrijden van nationale kampioenschappen

1. Eindstrijden van nationale kampioenschappen worden op één dag gespeeld volgens het Avé-systeem.
2. Voor een plaats in de eindstrijd komen zij in aanmerking die in een overeenkomstig gewestelijk kampioenschap de titel gewestelijk kampioen dagbiljarten hebben behaald.  
Kan of mag de kampioen niet aan de eindstrijd deelnemen, dan komt de als tweede, eventueel de als derde geëindigde speler, enzovoort, voor een plaats in die eindstrijd in aanmerking.
3. De voor de nationale eindstrijd in aanmerking komende spelers dienen door de betreffende gewestelijke commissie via het voorgeschreven formulier te worden ingeschreven.
4. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van de gemiddeldeberekening zoals aangegeven in artikel 2.4 lid 5.

## HOOFDSTUK 3 – TEAMCOMPETITIE (NATIONAAL)

### 3.1 Nationale teamcompetitie

1. De KVC organiseert elk seizoen voor dagbiljarten een nationale competitie, ook wel competitie voor het dagbiljarten genoemd.
2. De nationale competitie wordt op drie niveaus gespeeld: op districtsniveau ('districtsronde'), op gewestelijk niveau ('gewestelijke ronde') en op nationaal niveau ('nationale finale').
3. Jaarlijks wordt door het desbetreffende districtsbestuur c.q. de gewestelijke commissie en de WCB tijdig bekendgemaakt wanneer en op welke wijze de genoemde wedstrijden worden georganiseerd.

### 3.2 Spelsoort; klassen

1. De librecompetitie voor het dagbiljarten wordt gespeeld in de spelsoort libre-klein en kader. Er wordt gespeeld in één klasse.
2. De driebandencompetitie voor het dagbiljarten wordt gespeeld in de spelsoort driebanden-klein. Er wordt gespeeld in één klasse.
3. Districten mogen competities organiseren in het bandstoten, echter is hier geen sprake van een gewestelijk of nationaal vervolg.

### 3.3 Gemiddelde; partijlengten; teamsamenstelling; teamopstelling; dubbelpartij

1. De algemeengemiddeldegrenzen liggen bij inschrijving tussen 0,00 en 15,00. Bij een algemeen gemiddelde hoger dan 6,50 kan een speler ervoor kiezen kader 38/2 te spelen. Bij een algemeen gemiddelde hoger dan 15,00 is een speler verplicht naar een andere spelsoort over te stappen voor de lopende competitie.
2. De vaststelling van de partijlengten is opgenomen in Aanhangsel A.
3. De samenstelling van een team bestaat uit maximaal acht spelers, welke mogen rouleren. De opstelling van een team bestaat uit drie spelers. In de districtsronde mag met vier spelers worden gespeeld.
4. De laagst geplaatste speler speelt de eventuele dubbelpartij. Is deze persoon wegens beperkende omstandigheden daar niet toe in staat, dan mag dit door de direct daaropvolgende speler worden overgenomen, enz.
5. Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al of niet met een intervalverhoging speelt.

### 3.4 Inschrijving; inschrijfgeld

1. De inschrijving dient als volgt te geschieden:
  - voor de districtsronde door de verenigingen bij het desbetreffende district;
  - voor de gewestelijke ronde door het districtsbestuur bij het desbetreffende gewest;
  - voor de nationale finale door de gewestelijke commissie bij de afdeling Wedstrijdzaken van de KNBB op het Bonds bureau.
2. Districtsbesturen, gewestelijke commissies en de WCB bepalen voor welke datum de deelnemende teams moeten zijn ingeschreven.
3. Voor aanvang van het seizoen bepalen de besturen onder wiens verantwoordelijkheid de competitie of een deel daarvan wordt gespeeld, of inschrijfgeld moet worden voldaan, alsmede de hoogte ervan.

### 3.5 Vaststelling officiële speelsterkte

Het algemeen gemiddelde van een speler wordt als officieel aangemerkt als dat in het direct voorafgaande seizoen in ten minste vier competitiepartijen is behaald. Is dat er niet, dan mag een officieel gemiddelde uit een door de KNBB georganiseerd kampioenschap worden gebruikt. In alle andere gevallen is van een niet-officieel algemeen gemiddelde sprake.

### 3.6 Samenstelling klassement; vaststelling uitslag

Voor de samenstelling van het klassement of de vaststelling van de uitslag moet gebruik worden gemaakt van het wedstrijdpointensysteem, het partijpointensysteem, het carambolepointensysteem of een door de WCB goedgekeurd systeem dat voorafgaand aan de competitie door het desbetreffende district kenbaar is gemaakt.

## HOOFDSTUK 4 – TEAMCOMPETITIE (DISTRICT)

### 4.1 Inschrijving districtsronde

1. Inschrijven dient te gebeuren op de wijze die door het desbetreffende district is bepaald.
2. Elk districtsbestuur bepaalt voor welke datum de formulieren moeten zijn ingediend.
3. Een bestuur kan voor elk team een vast bedrag aan inschrijfgeld vaststellen.

### 4.2 Vaststelling partijlengte districtsronde

1. Voor aanvang van de districtsronde stelt de betrokken wedstrijdleader voor iedere speler diens partijlengte vast. Dit op basis van Aanhangel A.
2. Heeft een speler in het direct voorafgaande seizoen minimaal vier partijen aan de landelijke competitie deelgenomen, dan wordt het algemeen gemiddelde over alle partijen van dat seizoen het aanvangsgemiddelde voor het nieuwe seizoen.
3. Voor de gewestelijke ronde is van toepassing het hoogste algemeen gemiddelde: ofwel bij aanvang, ofwel halverwege, ofwel het eindgemiddelde.

### 4.3 Wijziging partijlengte tijdens de districtsronde

1. Gedurende de competitie vindt eenmaal een algemene herziening plaats van officiële gemiddelden. Bij deze herziening geldt dat:
  - a. een speler minimaal vier partijen moet hebben gespeeld;
  - b. ingeval een speler op het moment van de algemene herziening minder dan vier partijen heeft gespeeld, wordt de herziening uitgesteld tot het moment waarop hij vier partijen heeft gespeeld;
  - c. aan de hand van het nieuw berekende algemeen gemiddelde de partijlengte opnieuw wordt vastgesteld zoals in Aanhangel A is bepaald;
  - d. het herziene gemiddelde de teamopstelling kan beïnvloeden;
  - e. een speler, indien hij door de herziening op een lager gemiddelde uitkomt, maximaal één

interval kan zakken. Is zijn nieuwe gemiddelde dusdanig lager dat dit meerdere intervallen betreft, dan wordt zijn gemiddelde vastgelegd op de ondergrens van het direct onderliggende interval ten opzichte van zijn aanvangsgemiddelde.

Vindt de herziening plaats in de tweede helft van de competitie (omdat dan pas de vierde partij is gespeeld), dan mag geen verlaging van de partijlengte plaatsvinden.

2. Voor spelers met een niet-officieel algemeen gemiddelde geldt:
    - a. Als een speler vier partijen heeft gespeeld, wordt zijn algemeen gemiddelde opnieuw berekend. Is het gemiddelde gelijk aan of lager dan de maximumgrens van het interval van het eerder vastgestelde algemeen gemiddelde, dan vindt geen wijziging plaats.
    - b. Is het algemeen gemiddelde hoger dan de maximumgrens van het interval van het eerder vastgestelde algemeen gemiddelde, dan wordt de partijlengte vastgesteld volgens Aanhangsel A.
  3. Is het algemeen gemiddelde voor de aanvang van de districtsronde niet officieel vastgesteld, dan wordt het algemeen gemiddelde berekend op het moment dat vier partijen zijn gespeeld of – indien aan een klasse vier of vijf teams deelnemen – op het moment dat de eerste helft van de districtsronde is gespeeld. De wedstrijdleiding mag het vaststellen eerder doen geschieden. Is het algemeen gemiddelde op dat moment:
    - a. gelijk aan of lager dan de maximum algemeengemiddeldegrens van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan vindt geen wijziging van de partijlengte plaats;
    - b. minder dan 20 % hoger dan de maximum algemeengemiddeldegrens van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte voor de nog te spelen partijen van de eerste helft van de districtsronde vastgesteld aan de hand van het nieuw berekende algemeen gemiddelde, waarbij het bepaalde in dit artikel lid 1b eveneens van toepassing is. Geschiedt het opnieuw berekenen van het algemeen gemiddelde als de eerste helft van de districtsronde is gespeeld, dan geldt de nieuw vastgestelde partijlengte voor de gehele tweede helft van de districtsronde.
    - c. 20 % of meer hoger dan de maximum algemeengemiddeldegrens van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte vastgesteld als bij lid 3b. Bovendien worden punten afgetrokken:
      - In het wedstrijd- en partijpuntensysteem en een door de WCB goedgekeurd systeem worden alleen punten afgetrokken van de partijen waarin hij 20 % of meer sterker heeft gespeeld dan de maximum algemeengemiddeldegrens van het desbetreffende interval. Het team of de teams waartegen het team van de betrokken speler heeft gespeeld, worden deze afgenomen partijpunten toegekend. Is het hiervoor bepaalde van toepassing op beide spelers van eenzelfde partij, dan worden de partijpunten aan geen van de teams toegekend.
      - Bij het carambolepuntensysteem worden van elke partij drie punten afgetrokken en aan de tegenstander toegekend, met dien verstande dat deze tegenstander maximaal 10 punten kan behalen. De eventuele bonuspunten in die teamwedstrijd komen in het geheel te vervallen. Is het hiervoor bepaalde van toepassing op beide spelers van eenzelfde partij, dan worden in mindering gebrachte punten aan geen van de teams toegekend.
- Wordt 4.3a, 4.3b en 4.3c toegepast op een speler die vier partijen heeft gespeeld, dan is verder voor hem van een officieel vastgesteld algemeen gemiddelde sprake.
- Kon voor een speler voor de tweede helft van de districtsronde diens algemeen gemiddelde niet officieel worden vastgesteld en blijkt dat na afloop van de districtsronde zijn algemeen gemiddelde 20 % of meer hoger te zijn dan het voor aanvang van de districtsronde opgegeven algemeen gemiddelde, dan is het bepaalde in 4.3c op de daarvoor in aanmerking komende partijen van toepassing, ongeacht het totale aantal door hem gespeelde partijen.

#### **4.4 Winnaar districtsronde; titel**

Aan de nummer 1 van de districtsronde wordt de titel 'Teamkampioen dagbiljarten' toegekend. Aan de titel worden toegevoegd de naam van het district en het seizoen waarin de titel wordt behaald.

### **4.5 Inschrijving gewestelijke ronde**

1. Voor een gewestelijke ronde mogen teams worden ingeschreven die in de districtsronde als nummer 1 zijn geëindigd. Is een team verhinderd of van deelname uitgesloten, dan mag het als nummer 2 geëindigde team deelnemen, eventueel nummer 3, enzovoort.
2. Vanaf de gewestelijke ronde mogen geen dubbelpartijen worden gespeeld.

### **4.6 Vaststelling partijlengte gewestelijke ronde**

1. Bij de inschrijving voor de gewestelijke ronde dienen de districten het algemeen gemiddelde van de spelers op te geven:
  - a. van het begin van de districtsronde;
  - b. nadat de eerste helft van de districtsronde was gespeeld of zodra een herziening in de tweede helft (vierde partij) heeft plaatsgevonden;
  - c. nadat de districtsronde geheel was gespeeld.
2. Met het in lid 1 genoemde algemeen gemiddelde wordt slechts rekening gehouden als het een officieel gemiddelde betreft, in ten minste vier partijen behaald.
3. Het hoogste algemeen gemiddelde als bij lid 1 omschreven moet worden toegekend.

### **4.7 Winnaar gewestelijke ronde; titel**

1. Het klassement of de vaststelling van de uitslag van de gewestelijke geschiedt op basis van wedstrijdpunten, partijpunten en daarna carambolepercentage.
2. Aan de nummer 1 wordt de titel 'Teamkampioen dagbiljarten' toegekend. Daaraan wordt toegevoegd de naam en eventueel de afdeling van het gewest, alsmede het seizoen waarin die titel wordt behaald.

### **4.8 Inschrijving nationale ronde teamcompetitie**

1. Voor de nationale finale mogen teams worden ingeschreven die in de gewestelijke ronde in hun afdeling als eerste zijn geëindigd. Is dat team verhinderd, dan mag het als nummer 2 geëindigde team uit die afdeling worden ingeschreven, eventueel de nummer 3, enzovoort.
2. Wordt een gewestelijke ronde niet per afdeling maar als één geheel gespeeld, dan komen de nummers 1 en 2 van die ronde als eerste voor inschrijving in aanmerking. Is één van deze teams verhinderd, dan komt nummer 3 in aanmerking, enzovoort.
3. De volgens artikel 4.6 vastgestelde partijlengte geldt ook voor de nationale finale.

### **4.9 Winnaar nationale finale teamcompetitie; titel**

1. Het klassement of de vaststelling van de uitslag van de nationale finale geschiedt op basis van wedstrijdpunten, partijpunten en carambolepercentage.
2. Aan de nummer 1 van het kampioenschap wordt de titel 'Teamkampioen van Nederland dagbiljarten' toegekend. Aan de titel wordt toegevoegd de aanduiding van het seizoen waarin de titel wordt behaald.

## HOOFDSTUK 5 – SLOTBEPALINGEN

### 5.1 Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin het WRD niet voorziet, beslist het bestuur van de KVC op advies van de WCB.
2. Indien een wedstrijdleader – door tijdgebrek of andere omstandigheden gedwongen – zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is hij verplicht de WCB direct daarvan in kennis te stellen.

### 5.2 Inwerkingtreding van dit reglement; wijzigingen

1. Dit reglement treedt op 1 augustus 2018 in werking en is voor het laatst aangepast per 1 augustus 2018.
2. Wijzigingen op dit reglement treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de Officiële Mededelingen zijn gepubliceerd. Het op deze wijze bekendmaken is niet noodzakelijk als een wijziging wordt opgenomen in een nieuw WRD of een officieel wijzigingsblad op het WRD.
3. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen dagbiljarten, alsmede de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRD ongeldig geworden.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de WCB. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

**AANHANGSEL A: INTERVALTABEL LIBRE EN KADER 38/2**

LIBRE			DAGBIJARTEN	
GEMIDDELDE			TE M.	
VAN		TOT	CAR.	
0,000	-	0,100	15	
0,100	-	0,200	17	
0,200	-	0,250	18	
0,250	-	0,300	19	
0,300	-	0,350	20	
0,350	-	0,400	21	
0,400	-	0,500	23	
0,500	-	0,600	25	
0,600	-	0,700	27	
0,700	-	0,800	29	
0,800	-	0,900	31	
0,900	-	1,000	33	
1,000	-	1,100	35	
1,100	-	1,200	37	
1,200	-	1,300	39	
1,300	-	1,400	41	
1,400	-	1,500	43	
1,500	-	1,600	45	
1,600	-	1,700	47	
1,700	-	1,800	49	
1,800	-	1,900	51	
1,900	-	2,000	53	
2,000	-	2,200	55	
2,200	-	2,400	60	
2,400	-	2,600	65	
2,600	-	2,800	70	
2,800	-	3,000	75	
3,000	-	3,500	80	
3,500	-	4,000	90	
4,000	-	4,500	100	
4,500	-	5,000	110	
5,000	-	5,500	120	
5,500	-	6,000	130	
6,000	-	6,500	140	
6,500	-	7,000	150	
7,000	-	8,000	160	
8,000	-	9,000	170	
9,000	-	10,000	180	
10,000	-	11,000	200	
11,000	-	13,000	220	
13,000	-	15,000	250	
15,000	-	20,000	300	
20,000	-	25,000	350	

KADER 38/2 DAGBIJARTEN			
0,000	-	3,500	80
3,500	-	4,000	90
4,000	-	4,500	100
4,500	-	5,000	110
5,000	-	5,500	120
5,500	-	6,000	130
6,000	-	6,500	140
6,500	-	7,000	150
7,000	-	8,000	160
8,000	-	9,000	170
9,000	-	10,000	180



Tot een libre-gemiddelde van 15,00 kan een speler inschrijven voor de competitie. Wordt het gemiddelde van een speler bij een herziening hoger maar blijft het onder 25,00, dan mag hij de competitie afmaken.

Bij een algemeen gemiddelde libre hoger dan 6,50 kan een speler ervoor kiezen kader 38/2 te spelen. Inschrijven kan hij tot 7,00 gemiddeld 38/2. Wordt het kadergemiddelde bij een herziening hoger dan 7,00 maar blijft het onder de 10,00, dan mag hij de competitie afmaken.

**AANHANGSEL B: INTERVALTABEL DRIEBANDEN KLEIN DAGBIJARTEN**

<b>DAGBIJARTEN</b>				
<b>TEAM-COMPETITIE</b>				
<b>DRIEBANDEN</b>				
<b>GEMIDDELDE</b>			<b>TE M.</b>	<b>TE M.</b>
<b>VAN</b>		<b>TOT</b>	<b>CAR.</b>	<b>CAR.</b>
0,000	-	0,200	10	10
0,200	-	0,220	11	10
0,220	-	0,240	12	11
0,240	-	0,260	13	11
0,260	-	0,280	14	12
0,280	-	0,300	15	12
0,300	-	0,320	16	13
0,320	-	0,340	17	14
0,340	-	0,360	18	15
0,360	-	0,380	19	16
0,380	-	0,400	20	16
0,400	-	0,420	21	17
0,420	-	0,440	22	17
0,440	-	0,480	23	18
0,480	-	0,520	25	19
0,520	-	0,560	27	20
0,560	-	0,600	29	21
0,600	-	0,640	31	22
0,640	-	0,680	33	23
0,680	-	0,720	35	25
0,720	-	0,760	37	27
0,760	-	0,800	39	29
0,800	-	0,900	42	32
0,900	-	1,000	47	35
1,000	-	1,100	52	39
			<b>"~50" BEURTEN TABEL</b>	<b>"~40" BEURTEN TABEL</b>