



Samen biljarten geeft meer effect!

Aanvullend Reglement KNBB Grand Prix

Artikel 1. Algemeen

Dit reglement is geldend voor de spelsoorten genoemd in de tabellen als genoemd in Bijlage A. De inschrijfvoorwaarden en aanvullende bepalingen zijn toevoegingen c.q. aanpassingen op het [Wedstrijdreglement PK](#) en het [Spel- & Arbitragereglement](#) met inachtneming van:

[Statuten KNBB Vereniging Carambole](#)

[Algemeen Reglement KNBB](#)

[Reglement van heffingen en maatregelen van KNBB Vereniging Carambole](#)

Artikel 2. Arbitrage / schrijven

Van de deelnemers wordt verwacht dat zij in hun poule tevens assisteren als arbiter of schrijver bij de partij(en) van de overige poulespelers.

Artikel 3. Kalender

Op de wedstrijdkalender zullen van september tot 3 weken voor het betreffende NK elk weekend de zaterdag en zondag Grand Prix speeldagen beschikbaar zijn voor locaties die iets willen organiseren. De organisatie is verplicht voorrang te geven aan districts-, gewestelijke en nationale wedstrijden, alvorens Grand Prix speeldagen in te plannen.

Artikel 4. Inschrijven

De inschrijfperiode start op 15 juli en loopt door tot de laatste speelronde van de betreffende spelsoort. Tijdens het seizoen moet de speler zich bij een wedstrijdleader van een locatie aanmelden om op de lijst te komen van de betreffende speeldag en spelsoort. Het eventueel afmelden doet de speler bij dezelfde wedstrijdleader van de locatie. Deelname aan Grand Prix wedstrijden kost € 5,- per speeldag.

Artikel 5. Speelsterkte

Er wordt gespeeld met vaste aantallen of intervallen. Een bekend moyenne voor het vaststellen van de speelsterkte. Is dit niet aanwezig dan kan ook het algemeen gemiddelde van een alternatief (KNBB) evenement hiervoor worden gebruikt. Is een algemeen gemiddelde geschat of ouder dan 2 seizoenen dan krijgt de speler de status NO (Niet Officieel) achter zijn naam. Na 2 partijen zal het algemeen gemiddelde (uitsluitend naar boven) worden herzien door het aanvangsgemiddelde op te tellen bij het gespeelde gemiddelde en dat te delen door 2. Na 4 partijen zal dit gemiddelde "officieel" worden door alle gemaakte caramboles te delen door het aantal gebruikte beurten. Aanpassing van het NO-moyenne zal ook hier uitsluitend naar boven zijn.

Artikel 7. Wedstrijdverloop

Een Grand Prix speeldag vindt definitief plaats zodra er sprake is van minimaal 2 deelnemers. De voorkeur gaat echter uit naar 3 spelers of meer. Het maximaal aantal spelers is 4 per biljart per speeldag waarbij elke speler 2 partijen speelt.

De spelers worden ingedeeld op speelsterkte.

De partijlengten zijn vastgesteld volgens de in bijlage A opgenomen tabellen met beurtenlimiet.

Artikel 8. Berekening resultaten van alle Grand Prix wedstrijden en plaatsing finale

De uitslag van een partij wordt bepaald door de “Belgische puntentelling” van 0 – 10 punten. De winnaar die binnen de beurtenlimiet heeft gespeeld, krijgt 2 punten extra. Per partij is dus maximaal 12 punten te behalen. Bij een remise op of binnen de beurtenlimiet krijgen beide spelers 11 punten. De totaal-uitslag van alle Grands Prix komt tot stand door per speler het totaal aantal behaalde punten te nemen van diens 6 best gespeelde partijen. Bij minder dan 6 gespeelde partijen komt men niet in aanmerking voor deelname aan het NK.

Na elke Grand Prix worden de uitslagen in een (doorlopende) ranglijst bijgewerkt. Deze ranglijst is bepalend voor plaatsing voor de finale.

Bij een gelijk puntenaantal is het moyenne-percentage ten opzichte van het aanvangsmoyenne over alle gespeelde partijen bepalend.

Artikel 9. Organisatie eindronden NK

De nationale finales worden met 8 deelnemers gespeeld op 1 dag. De spelers worden in de eindstand gerangschikt op resp. behaalde matchpunten, percentage algemeen gemiddelde, percentage gemaakte caramboles.

Indien gespeeld wordt in meerdere poules, dan worden de spelers over de poules verdeeld volgens het principe van poule Marseillaise.

Indien als gevolg van een afmelding een speler aan een finale dient te worden toegevoegd:

- wordt deze speler op volgorde van algemeen gemiddelde toegevoegd als er sprake is van een finale met één poule.
- wordt deze speler op de vrijgekomen plaats toegevoegd als er sprake is van een finale met meerdere poules.

Artikel 10. Geschillen en/of onvoorzien

Geschillen en voorvallen waarin dit reglement niet voorziet worden voorgelegd aan het KVC-bestuur dat hierover vervolgens een besluit neemt.

Artikel 11. Privacy / AVG

Met uw inschrijving stemt u er mee in dat de KNBB (en de voor deze wedstrijd geldende uitvoerende organen) persoonsgegevens die noodzakelijk zijn, verwerken in (digitale) systemen zoals wedstrijdsoftware, website, ledenadministratie en opnemen in aan deze wedstrijd verbonden publicaties zoals bijvoorbeeld uitnodigingen. Tevens stemt u er met uw deelname mee in dat er tijdens het toernooi in opdracht van/of met toestemming van de KNBB foto's en video/internetopnames gemaakt kunnen worden waardoor u zichtbaar kan zijn op platformen en media van derden (zoals nieuwsmidia bijvoorbeeld). Dezelfde toestemming is van toepassing op foto's en opnamen van (lokale) media voor publicatie in kranten, op tv en andere media. Op welke wijze wij gegevens vastleggen vindt u [hier](#) terug in het privacy statement. Ook vindt u daar alle informatie over de AVG in relatie tot de KNBB.

Nieuwegein, 6 juli 2027

KONINKLIJK NEDERLANDSE BILJARTBOND

Bestuur KNBB Vereniging Carambole

Bijlage A

Interval-tabellen:

38/2 extra klasse en overgangsklasse, 57/2 overgangsklasse (max 20 beurten)

van	tot	car	van	tot	car
	- 4.000	80	14.000	- 15.000	180
4.000	- 5.000	90	15.000	- 16.000	190
5.000	- 6.000	100	16.000	- 17.000	200
6.000	- 8.000	110	17.000	- 18.000	210
8.000	- 9.000	120	18.000	- 19.000	220
9.000	- 10.000	130	19.000	- 20.000	230
10.000	- 11.000	140	20.000	- 21.000	240
11.000	- 12.000	150	21.000	- 22.000	250
12.000	- 13.000	160	22.000	- 23.000	260
13.000	- 14.000	170	23.000	- 25.000	270
			25.000	- hoger	300

Libre klein extra klasse (max 15 beurten)

van	tot	car
11.000	- 12.000	150
12.000	- 13.000	160
13.000	- 14.000	170
14.000	- 15.000	180
15.000	- 16.000	190
16.000	- 17.000	200
17.000	- 18.000	210
18.000	- 19.000	220
19.000	- 20.000	230
20.000	- hoger	250

Bandstoten klein extra klasse en Bandstoten masters (max 20 beurten)

van	tot	car	van	tot	car
	- 4.000	80	14.000	- 15.000	180
4.000	- 5.000	90	15.000	- 16.000	190
5.000	- 6.000	100	16.000	- 17.000	200
6.000	- 8.000	110	17.000	- 18.000	210
8.000	- 9.000	120	18.000	- 19.000	220
9.000	- 10.000	130	19.000	- 20.000	230
10.000	- 11.000	140	20.000	- 21.000	240
11.000	- 12.000	150	21.000	- 22.000	250
12.000	- 13.000	160	22.000	- 23.000	260
13.000	- 14.000	170	23.000	- 24.000	270
			25.000	- hoger	300

Vaste aantallen tabellen:

38/2 Masters (ankerkader) (max 12 beurten)

van	tot	car
20.000	- hoger	250

57/2 Masters (ankerkader) (max 12 beurten)

van	tot	car
25.000	- hoger	300

Libre klein Masters (max 10 beurten)

van	tot	car
20.000	- 35.000	250

van	tot	car
35.000	- hoger	300

Driebanden Groot (max 50 beurten)

van	tot	car
0.600	- 0.800	35

van	tot	car
0.800	- hoger	40

5 – Pins (max te bepalen)

van	tot	car
nog nader te bepalen		

van	tot	car
nog nader te bepalen		

Het speelschema per tafel:

4 spelers	1-4	2-3	1-3	2-4
3 spelers	1-3	1-2	2-3	
2 spelers	1-2	2-1		