



Reglement NK klassieke spelsoorten / Grand Dutch

(alleen van toepassing bij NK 47/2 seizoen 2016/2017)

Artikel 1: Algemene bepalingen

Dit reglement is, tenzij anders bepaald, van toepassing op het open Nederlandse kampioenschap ankerkader 47/2 en de (mede) daaruit voortvloeiende eindstrijd van het NK vijfkamp (Grand Dutch Biljart Event).

Op het reglement zijn de volgende bepalingen van toepassing: de [Statuten](#), het [Algemeen Reglement](#), het [Sectiereglement](#) alsmede de [bijlage van de KNBB Vereniging Carambole](#); het [Wedstrijdreglement](#) en het [Spel- & Arbitrage Reglement](#), tenzij dit reglement anders bepaalt. De in dit reglement genoemde wedstrijden worden onder verantwoordelijkheid van de KNBB vereniging Carambole georganiseerd.

Artikel 2: Commissie Sportzaken Carambole

Het bestuur van KNBB vereniging Carambole heeft, overeenkomstig het bepaalde in het Sectiereglement KNBB, artikel 11, de Commissie Sportzaken Carambole ingesteld. Deze geeft gevraagd en ongevraagd advies aan het bestuur over alle wedstrijd technische aangelegenheden. Indien een subcommissie is belast met de wedstrijd technische aangelegenheden, wordt dit advies gegeven nadat de desbetreffende subcommissie ter zake is gehoord.

Artikel 3: Spelsoorten en te maken caramboles

In de klassieke Nederlandse kampioenschappen worden door de KNBB ver. Carambole de volgende spelsoorten erkend en gespeeld; Libre groot, ankerkader 47/2 en 71/2 en bandstoten groot. Na de proef die in seizoen 2016/2017 zal worden gehouden in het ankerkader 47/2 kan het bestuur besluiten om dit als volgt uit te breiden:

- | | | | |
|-------------------|------------------|-------------------|-----------------|
| • Libre groot | kwalificatie 250 | hoofdtoernooi 300 | K.O. fase 350 |
| • Ankerkader 47/2 | kwalificatie 150 | hoofdtoernooi 200 | K.O. fase 250 * |
| • Ankerkader 71/2 | kwalificatie 125 | hoofdtoernooi 150 | K.O. fase 200 |
| • Bandstoten | kwalificatie 75 | hoofdtoernooi 100 | K.O. fase 125 |

* Het bestuur behoudt in het seizoen 2016/2017 het recht om, vanwege eventuele logistieke en praktische redenen, tijdens het NK ankerkader 47/2 het aantal te maken caramboles terug te brengen tot het aantal van het hoofdtoernooi. Direct na afloop van het hoofdtoernooi zal hierover een besluit worden genomen.

Artikel 4: Publicaties

De CSC publiceert elk jaar voor aanvang van de inschrijvingsperiode:

- De nationale wedstrijdkalender
- Het inschrijvingsbedrag voor deelname
- De wijzigingen, die van kracht zijn geworden op de reglementen op het gebied van wedstrijd zaken

Artikel 5: Inschrijfgerechtigden voor de NK's klassieke spelsoorten / kosten

Vanaf seizoen 2016/2017 zijn KNBB leden met een **Nederlands paspoort** en een volledig lidmaatschap bij de sectie Carambole gerechtigd om zich aan te melden voor de diverse kampioenschappen. Er worden maximaal 64 aanmeldingen geaccepteerd per finale. Overige aanmeldingen komen op een reservelijst.

Bij meer dan 64 inschrijvingen behoudt het bestuur zich het recht voor om in overleg met de organisatie het deelnemersveld uit te breiden.

De aanmeldingen worden in 3 groepen verdeeld:

Geplaatste spelers in het hoofdtoernooi

Spelers die aan het laatstgehouden NK ereklasse hebben deelgenomen en hun status hebben behouden.

Spelers die aan het laatstgehouden NK eerste klasse hebben deelgenomen en bij de eerste 3 zijn geëindigd.

2 spelers kunnen een wildcard ontvangen welke door de KNBB wordt toegewezen.

Geplaatste spelers in de kwalificatie

Spelers met een status die voldoet aan de minimale grens van het algemeen gemiddelde en zijn geplaatst op de nationale ranglijst eerste klasse (libre 25.00, 47/2 12.50, 71/2 10.00 en bandstoten 3.00)

Overige inschrijvingen

Elk KNBB lid heeft het recht zich aan te melden en zal worden geaccepteerd tot het aantal van 64 is bereikt. Het bestuur kan besluiten om de inschrijvingsperiode voor de geplaatste spelers eerder te sluiten.

De kosten voor een geaccepteerde inschrijving voor seizoen 2016/2017 zijn € 20,- per evenement.

Artikel 6: Organisatie opzet

Verklaring van de afkortingen:

PK=pré-kwalificatie;

HT=hoofdtoernooi;

WP1,enz= Winnaar poule 1 enz

P1, P2 enz= poule 1, poule 2 enz.

HK=hoofdkwalificatie;

KO=knock-out fase;

Rang(l)=plaats in ranglijst

Gepl.=geplaats voor volgende ronde;

PK	Spelers	Gepl.	Uitsl.
P1	Loting	WP1	Rang
	Loting		
	Loting		
P2	Loting	WP2	Rang
	Loting		
	Loting		
P3	Loting	WP3	Rang
	Loting		
	Loting		
P4	Loting	WP4	Rang
	Loting		
	Loting		
P5	Loting	WP5	Rang
	Loting		
	Loting		
P6	Loting	WP6	Rang
	Loting		
	Loting		
P7	Loting	WP7	Rang
	Loting		
	Loting		
P8	Loting	WP8	Rang
	Loting		
	Loting		
P9	Loting	WP9	Rang
	Loting		
	Loting		
P10	Loting	WP10	Rang
	Loting		
	Loting		
P11	Loting	WP11	Rang
	Loting		
	Loting		
P12	Loting	WP12	Rang
	Loting		
	Loting		
P13	Loting	WP13	Rang
	Loting		
	Loting		
P14	Loting	WP14	Rang
	Loting		
	Loting		
P15	Loting	WP15	Rang
	Loting		
	Loting		
P16	Loting	WP16	Rang
	Loting		
	Loting		

HK	Gepl.	Rang	
P1	Rangl 1	WP1	Rang
	Rangl 16		
	Rangl 24		
P2	Rangl 2	WP2	Rang
	Rangl 15		
	Rangl 23		
P3	Rangl 3	WP3	Rang
	Rangl 14		
	Rangl 22		
P4	Rangl 4	WP4	Rang
	Rangl 13		
	Rangl 21		
P5	Rangl 5	WP5	Rang
	Rangl 12		
	Rangl 20		
P6	Rangl 6	WP6	Rang
	Rangl 11		
	Rangl 19		
P7	Rangl 7	WP7	Rang
	Rangl 10		
	Rangl 18		
P8	Rangl 8	WP8	Rang
	Rangl 9		
	Rangl 17		

HT	Spelers	Gepl.	Rang
P1	Gepl. ere 1	WP1	Rang
	Gepl. 1e 3		
	Rangl 8		
P2	Gepl. ere 2	WP2	Rang
	Gepl. 1e 2		
	Rangl 7		
P3	Gepl. ere 3	WP3	Rang
	Gepl. 1e 1		
	Rangl 6		
P4	Gepl. ere 4	WP4	Rang
	Ere vw		
	Rangl 5		
P5	Gepl. ere 5	WP5	Rang
	Ere vw		
	Rangl 4		
P6	Gepl. ere 6	WP6	Rang
	Ere vw		
	Rangl 3		
P7	Wildcard 1	WP7	Rang
	Ere vw		
	Rangl 2		
P8	Wildcard 2	WP8	Rang
	Ere vw		
	Rangl 1		

KO 1/4	KO 1/2	FINALE
Rang 1	W 1/8	W 1/8 - 4/5
tegen	tegen	tegen
Rang 8	W 4/5	W 2/7 - 3/6
Rang 4	W 3/6	plaats 3/4
tegen	tegen	V 1/8 - 4/5
Rang 5	W 2/7	V 2/7 - 3/6
Rang 3		
tegen		
Rang 6		
Rang 2		
tegen		
Rang 7		

Artikel 7: Kwalificatiewedstrijden / Poulewedstrijden

In de poulewedstrijden worden de standen berekend op basis van respectievelijk behaalde: matchpunten, algemeen gemiddelde, hoogste partijgemiddelde, hoogste serie en tenslotte hoogste geprolongeerde serie. Wordt hierdoor geen beslissing bereikt dan volgt een shoot-out.

De winnaars van de kwalificatiepoules en de beste nummers 2 plaatsen zich voor de hoofdkwalificatie, tot het aantal van 24 spelers in de hoofdkwalificatie is bereikt.

Artikel 8: Hoofdtoernooi / NK 1^e klasse

De 8 nummers 1 van de poules uit het hoofdtoernooi plaatsen zich voor de K.O. fase (eindstrijd ereklasse).

De spelers die eindigen als nummer 9 t/m 16 van het hoofdtoernooi plaatsen zich voor een NK 1^e klasse welke gespeeld zal worden in 2 poules van 4 over 2 dagen. Hierbij is het Wedstrijdreglement van toepassing en wordt een halve competitie in de poule gespeeld en vervolgens kruisfinales in het vervolg.

Artikel 9: Knock-Out fase / shoot-out

Indien tijdens de Knock-Out fase een partij in remise eindigt dan volgt een shoot-out tot er een winnaar is.

Een shoot-out geldt als een nieuwe partij, waarbij door beide spelers de keuzetrekstoot wordt gespeeld zoals bepaald in [SAR 5202 lid 5](#). Het aantal te maken caramboles tijdens een shoot-outs zijn respectievelijk voor het:

- libre 50 caramboles
- ankerkader 47/2 40 caramboles
- ankerkader 71/2 30 caramboles
- bandstoten 20 caramboles

Bij een remise tijdens een shoot-out wordt er verlengd met een volgende shoot-out die begonnen wordt door de speler die de eerste shoot-out niet is begonnen. Vanaf de tweede shoot-out wordt maximaal één beurt gespeeld. Hierbij beginnen beide spelers met de beginstoot. Deze beurt wordt gespeeld tot het aantal te maken caramboles behorende bij de lengte van de shoot-out van de betreffende spelsoort is behaald. Wordt dit aantal niet bereikt dan is degene die de meeste caramboles heeft gemaakt de winnaar.

Artikel 10: Afvaardiging NK Vijfkamp

Per NK worden in het libre, 47/2, 71/2, band en driebanden ranking punten toegekend aan de nummers 1 t/m 8:

Nummer 1	>>> 50 punten	Nummer 5 >>> 10 punten
Nummer 2	>>> 36 punten	Nummer 6 >>> 8 punten
Nummer 3	>>> 24 punten	Nummer 7 >>> 6 punten
Nummer 4	>>> 16 punten	Nummer 8 >>> 4 punten

Artikel 11: Bepalingen voor het NK vijfkamp

Voor plaatsing van het NK vijfkamp gelden de volgende regels:

Voor de eindstrijd van het NK vijfkamp plaatsen zich 8 spelers op basis van behaalde ranking punten tijdens de NK ereklassen. De plaatsing in 2 poules wordt vastgesteld op basis van de behaalde ranking punten. Bij een gelijk aantal ranking punten volgt plaatsing op basis van het hogere proportioneel gemiddelde over het totaal aantal NK's waar aan is deelgenomen.

Berekening proportioneel gemiddelde: Het behaalde algemeen gemiddelde per spelsoort wordt vermenigvuldigd met de vastgestelde factor X. Dat geeft per spelsoort een herrekend algemeen gemiddelde. Vervolgens worden deze per meegespeelde spelsoort bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal deelnames. Uitgangspunt voor het bepalen van de factor is de ondergrens van de ereklasse libre. Dit wordt dus per spelsoort gedaan, waarbij voor driebanden de grens op 1.000 is bepaald.

- Gemiddelde libre x 90/90 (= factor 1)
- Gemiddelde 47/2 x 90/40 (= factor 2,25)
- Gemiddelde 71/2 x 90/25 (= factor 3.6)
- Gemiddelde band x 90/ 7 (= factor 12.88)
- Gemiddelde driebanden x 90/ 1 (= factor 90)

De deelnemers worden ingedeeld in twee poules van vier spelers volgens het [systeem poule Marseillaise](#). In de poules wordt een enkel rooster gespeeld zoals omschreven in [bijlage 6 op blz. 113 van het Wedstrijdreglement](#). Na de poule fase spelen de beide nummers 4 om de 7^{de} en 8^{ste} plaats.

De nummers 3 om de 5^{de} en 6^{de} plaats en de nummers 2 om de 3^{de} en 4^{de} plaats.

De poulewinnaars spelen om het kampioenschap NK Vijfkamp.

In de eindstrijd worden de volgende spelsoorten gespeeld met de daarbij aangegeven aantal caramboles:

- Libre-groot 300 caramboles
- Ankerkader 47/2 200 caramboles
- Ankerkader 71/2 150 caramboles
- Bandstoten groot 100 caramboles
- Driebanden-groot 30 caramboles

De eindstrijd wordt gespeeld in twee fases, te weten de poulefase en de wedstrijden om de plaatsen 1 tot en met 8. Van iedere poule wordt een eindstand bepaald op basis van achtereenvolgens wedstrijdpunten, behaalde partijpunten en ten slotte het proportioneel gemiddelde.

Toekennen wedstrijdpunten en partijpunten

1. Wedstrijdpunten:

Voor een gewonnen wedstrijd worden twee wedstrijdpunten toegekend.

Voor een gelijk geëindigde wedstrijd wordt één wedstrijdpunt toegekend.

Voor een verloren wedstrijd worden geen wedstrijdpunten toegekend

2. Partijpunten:

Bij een gewonnen partij worden twee partijpunten toegekend.

Bij een remise wordt één partijpunt toegekend.

Bij een remise in één beurt worden twee partijpunten toegekend aan beide spelers.

Bij een verloren partij worden geen partijpunten toegekend.

3. Eindstand:

Vervolgens ontstaat er een eindstand met vermelding van wedstrijdpunten, partijpunten en het proportioneel gemiddelde

Artikel 12: Toekennen titel nationaal kampioen vijfkamp

De nummer één van de eindstrijd verkrijgt de titel Nederlands kampioen vijfkamp.

Artikel 13: Geschillen

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen van dit reglement geschiedt door het bestuur. Zo nodig kan dit om organisatorische redenen gedurende toernooien gedelegeerd worden aan de commissie sportzaken carambole (CSC).

Artikel 14: Onvoorziene gevallen

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur na verkregen advies van de CSC. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen. Het bestuur heeft het recht wijzigingen aan te brengen in de opzet NK vijfkamp.

In spoedeisende gevallen is de CSC bevoegd een beslissing te nemen, mits zij zo spoedig mogelijk daarna het bestuur hierover inlicht. Moet op lager niveau in spoedeisende gevallen een beslissing worden genomen en is het absoluut onmogelijk vooraf overleg te plegen met het bestuur, de CSC of een of meer leden van deze sectie of commissie, dan mag het daarbij betrokken orgaan een beslissing nemen, mits het zo spoedig mogelijk daarna het bestuur inlicht.

Commissie Sportzaken Carambole