

Overzicht van wijzigingen met toelichting op het WRPK vanaf 2023-2024 t.o.v. 2022-2023.

**Let op: dit document vervangt niet het WRPK. Het WRPK is leidend.**

**Het verdient aanbeveling om het WRPK in zijn geheel goed door te lezen. Dit geldt vooral voor districts-/gewestelijke/nationale wedstrijdleiders.**

- Art. 1.2: Districten mogen nu op districtsniveau ook afwijkende beurtenlimieten aanhouden. Op gewestelijk en nationaal niveau worden de limieten uit Aanhangsel C aangehouden.
- Art. 1.2: Districten mogen nu niet meer zo maar afwijken van het reglement en in een klasse met een vast aantal caramboles spelen waar intervallen zijn voorgeschreven, of andersom. Als een district wil afwijken zal het dus dispensatie moet vragen bij de WCB.
- Art. 1.3: Als er met een beurtenlimiet wordt gespeeld en de winnaar heeft niet zijn aantal te maken caramboles behaald, dan krijgt hij 1 punt i.p.v. 2. Bij remise blijft de puntentoekening hetzelfde: beide spelers 1 punt, of dat nu binnen de beurtenlimiet is of niet. En voor de verliezer is er uiteraard geen verschil: in beide gevallen 0 punten.
- Art. 1.6 lid 3: Voor het PK-eindmoyenne wordt nu het gemiddelde genomen over de algemeen moyennes van alle PK-onderdelen binnen dezelfde spelsoort. (2022-2023: per klasse werd een eindmoyenne bepaald als gemiddelde van de PK-onderdelen in die klasse; als er in eenzelfde spelsoort aan meerdere PK's was deelgenomen (bv. Libre 3<sup>e</sup> kl en Libre Dames), dan werd het algehele PK-eindmoyenne bepaald als het hoogste van de eindmoyennes in de verschillende PK's. In bovenstaand voorbeeld wordt nu dus het gemiddelde genomen van alle onderdelen bij Libre 3<sup>e</sup> kl en Libre Dames.)
- Art. 1.6 lid 3: Bij promotie op verzoek (een speler wil promoveren op basis van zijn resultaat in een enkel onderdeel), dan promoveert hij met het hoogst behaalde moyenne van alle onderdelen. Zijn PK-eindmoyenne is dan dus het hoogste van alle onderdelen. Als een speler dus in meerdere onderdelen boven de bovengrens van zijn klasse speelt, dan kan hij niet kiezen met welk moyenne hij wil promoveren – hij promoveert altijd met het hoogste moyenne.
- Art. 1.6 lid 3: Bij directe promotie (een speler speelt in een onderdeel boven de bovengrens en wil de PK in de huidige klasse niet vervolgen, maar direct promoveren) promoveert de speler met dat behaalde moyenne. Zijn uiteindelijke PK-eindmoyenne voor dat seizoen (en die spelsoort) is dan niet lager dan dit promotiemoyenne.
- Art. 1.6 lid 4: toegevoegd: Ook als er geen moyenne bekend is en het moyenne is aangeleverd door de wedstrijdleider van de vereniging, dan is dat moyenne niet-officieel.
- Art. 1.6 lid 6: het startmoyenne is altijd minstens gelijk aan de ondergrens van (het laagste interval van) de klasse. Dit geldt zowel voor spelers in de laagste klasse, als voor spelers in een hogere klasse die een klasse hoger willen spelen dan hun aanvangsmoyenne aangeeft.
- Art. 1.6 lid 6: het vervolgmoyenne wordt alleen gebruikt in klassen waar met intervallen gespeeld wordt. Het wordt gebruikt als startmoyenne en bepaalt het aantal te maken caramboles in het volgende onderdeel. Bij vaste aantallen caramboles wordt het startmoyenne van het volgende onderdeel bepaald door het gespeelde algemeen moyenne van het vorige onderdeel. Zowel bij intervallen als bij vaste aantallen bepaalt het startmoyenne de beginrangschikking van de spelers (aflopend startmoyenne).

- Art. 1.18 lid 2 toegevoegd: Er zijn diverse PK-softwarepakketten, die echter niet altijd de reglementen volgen. Het WRPK is altijd leidend. Met name de manier waarop de eindrangschikking plaats dient te vinden is de afgelopen jaren enkele keren gewijzigd (zie volgende punt). Alleen de eindrangschikking volgens het geldende WRPK is juist! Wedstrijdleiders wordt aangeraden de officiële PK-software van de KVC te gebruiken: PK-Livescore. Dit heeft als bijkomend voordeel dat de uitslagen sowieso in PK-Livescore moeten worden geadministreerd. Andere PK-software gebruiken betekent dus dubbel werk.
- Art. 2.4 lid 4: de eindrangschikking bij voorwedstrijden is vanaf 2023-2024:

| Vast aantal caramboles         | Intervallen                    |
|--------------------------------|--------------------------------|
| a. Laagste totaal-rangpunten   | a. Laagste totaal-rangpunten   |
| b. Hoogste algemeen moyenne    | b. Hoogste moyennepercentage   |
| c. Hoogste aantal partijpunten | c. Hoogste aantal partijpunten |
| d. Hoogste carambolepercentage | d. Hoogste carambolepercentage |
| e. Hoogste serie               | e. Hoogste serie               |

- Art. 2.5 lid 2: Spelers die in de voorwedstrijd onder de ondergrens hebben gespeeld worden nu in eerste instantie ook uitgesloten van plaatsing voor de finale. Alleen als er te weinig finalisten zijn worden deze aangevuld vanuit de lijst van spelers die onder de ondergrens gespeeld hebben, in volgorde van hun eindrangschikking (dus niet op algemeen moyenne, zoals vroeger (voor de invoering van intervallen)).
- Art. 3.3: Het is nu mogelijk om finales met poules in te richten. Voorheen alleen bij nationale klassen via een apart reglement, nu dus ook voor de lagere klassen. Standaard zal nog steeds in 1 poule gespeeld worden van 8 (of 6) spelers. Als er in meerdere poules gespeeld wordt, dan dienen de spelers over de poule verdeeld worden volgens het principe 'poule Marseillaise': de spelers worden eerst gerangschikt op aflopend moyenne en vervolgens verdeeld over de poules: de speler met het hoogste moyenne in poule 1, de volgende in poule 2, etc., totdat alle poules 1 speler bevatten. De daaropvolgende speler wordt in de laatste poule geplaatst, de volgende in de een na laatste poule etc. Zo worden de spelers dus 'heen en weer' over de poules verdeeld, zoals een poffertjesbakker zijn poffertjesbakplaat vult. Dit geeft de meest eerlijke verdeling van de spelers over de poules.

Bij een finale met poules volgen er na de poulefase een of meer finaleronden. Het WRPK laat de wedstrijdleader hierin vrij: directe finales (nummers 1 tegen elkaar, nummers 2, etc.) of kruisfinales of een knock-out systeem.

- Art. 3.3 lid 7: de eindrangschikking bij finales is vanaf 2023-2024:

| Vast aantal caramboles         | Intervallen                    |
|--------------------------------|--------------------------------|
| a. Hoogste aantal partijpunten | a. Hoogste aantal partijpunten |
| b. Hoogste algemeen moyenne    | b. Hoogste moyennepercentage   |
| c. Hoogste carambolepercentage | c. Hoogste carambolepercentage |
| d. Hoogste moyennepercentage   | d. Hoogste moyenne             |

In het uitzonderlijke geval dat 2 of meer spelers gelijk eindigen wordt er een barrage gespeeld: 1 beurt van acquit tot maximaal 20% van de partijlengte (naar beneden afgerond).

- Art. 5.1 toegevoegd: De officiële opening van een NK vindt een kwartier voor de eerste speelronde plaats. Spelers dienen vóór de officiële opening aanwezig te zijn. Is men te laat, dan wordt men uitgesloten van deelname.
- Aanhangsel B: Wijziging in Systeem De Bruijn bij een oneven aantal spelers:  
Tot nu toe werd bij een oneven aantal spelers de volgende ronde geselecteerd op basis van de hoogst geklasseerde speler die nog niet gerust had. Daardoor kon het voorkomen dat de nummers 1 en 2 al in een te vroeg stadium tegen elkaar komen te spelen. De volgende ronde wordt voortaan altijd geselecteerd op basis van de hoogst geklasseerde speler, ook al krijgt daardoor zo nodig een lager geklasseerde speler eerder een rustpartij.
- Aanhangsel C. Spelsoorten en klassen (zie het WRPK voor de details):
  - **Let op:** Nieuwe klassegrenzen bij Bandstoten, Driebanden-klein en Driebanden-groot.
  - Aangepaste beurtenlimieten bij Bandstoten.
  - Aantal caramboles voor 2<sup>e</sup> kl Driebanden-klein is weer 25.
  - Driebanden-groot Overgangsklasse heet weer Hoofdklasse.
- Aanhangsel D. Intervaltabellen (zie het WRPK voor de details):
  - Libre en Driebanden (klein en groot): intervallen aan het eind toegevoegd.
  - Bandstoten en Driebanden (klein én groot): ondergrens laagste interval is verlaagd.