



Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC)

INHOUDSOPGAVE

BEGRIPPENLIJST	2
HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN.....	3
Art. 1.1. Algemeen.....	3
Art. 1.2. Toe te passen bepalingen	3
Art. 1.3. Partijlengte	3
Art. 1.4. Vaststelling speelsterkte van een speler.....	4
Art. 1.5. Spelsoorten, klassen en teamopstellingen	5
Art. 1.6. Algemene leiding.....	7
Art. 1.7. Inschrijven van een team.....	7
Art. 1.8. Terugtrekken van een team.....	7
Art. 1.9. Wedstrijdprogramma	7
Art. 1.10. Sancties; administratief verzuim	8
HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE	9
Art. 2.1. Opstelling van een team.....	9
Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde	9
Art. 2.3. Wedstrijdprogramma	10
Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld.....	10
Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams	10
Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team	10
Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde.....	10
Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde.....	10
Art. 2.9. Uitslagverwerking	11
Art. 2.10. Winnaar districtsronde; titel	12
HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE.....	13
Art. 3.1. Indeling en organisatie	13
Art. 3.2. Inschrijvingen	13
Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team	13
Art. 3.4. Uitslagverwerking	14
Art. 3.5. Winnaar gewestelijke ronde; titel	14
HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE	15
Art. 4.1. Indeling en organisatie	15
Art. 4.2. Inschrijvingen	15
Art. 4.3. Opgaveformulieren.....	15
Art. 4.4. Uitslagverwerking	15
Art. 4.5. Winnaar nationale finale; titel	15
HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN	16
Art. 5.1. Onvoorziene gevallen.....	16
Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen.....	16

AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre	17
AANHANGSEL B. C1 Overgangstabellen	18
AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden	19

BEGRIPPENLIJST

In dit reglement wordt verstaan onder:

WCB	Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport
CRC	Commissie Reglementen Carambole
KVC	KNBB Vereniging Carambole
Landscompetitie	Het geheel van de in de districtsronde, de gewestelijke ronde en de nationale finale te spelen competitievormen.
Districtsronde	Het deel van de landscompetitie dat door een districtsbestuur wordt georganiseerd en waarvoor wedstrijden in dat district worden gespeeld.
Gewestelijke ronde	Het deel van de landscompetitie dat door een gewestelijk wedstrijdleader wordt georganiseerd en waarvoor de wedstrijden in dat gewest worden gespeeld.
Nationale finale	Het deel van de landscompetitie dat door de WCB wordt georganiseerd.
Dispensatiespeler	Een speler die alleen onder beperkende voorwaarden aan wedstrijden mag deelnemen.
Districtsteam	Team bestaande uit spelers die lid zijn van verschillende verenigingen binnen één district.
Gastteam	Team van een district dat deelneemt aan de districtsronde van een ander district dan waar de spelers lid van zijn.
Wedstrijd	In competitieverband is een wedstrijd een treffen tussen twee teams, waarbij elke speler van het ene team een partij tegen een speler van het andere team speelt.
Partijlengte	Aantal te maken caramboles voor een speler in een partij.
Teamsamenstelling	De spelers die voor een wedstrijd van dat team mogen uitkomen.
Teamopstelling	De spelers die staan opgesteld voor de betreffende wedstrijd.
Dubbelpartij	De tweede partij in eenzelfde wedstrijd van eenzelfde speler uit een team.
Teammoyenne	Het totaal aantal gemaakte caramboles van alle spelers van één team gedeeld door het totaal aantal gebruikte beurten van alle spelers van dat team.
A-klasse	Landscompetitie Driebanden-groot
B-Klasse	Landscompetitie Driebanden-klein
C-Klasse	Landscompetitie Libre-klein
Partijpuntensysteem	Puntensysteem waarbij een team punten behaalt op basis van de gespeelde partijen (2 punten voor een gewonnen partij, 1 punt bij remise, en 0 punten bij een verliespartij). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met 1 of meer aanvullende bonuspunten. Als een partij eindigt door een beurtenlimiet, dan is de speler met het hoogste carambolepercentage winnaar, en deze krijgt dan 1 punt. De verliezer krijgt 0 punten. Is het carambolepercentage gelijk, dan krijgen beide spelers 1 punt.
Wedstrijdpuntensysteem	Puntensysteem waarbij een team op basis van het partijpuntensysteem een wedstrijd wint (2 punten), gelijk speelt (1 punt) of verliest (0 punten). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten.
Carambolepuntensysteem	Puntensysteem waarbij per partij elke speler punten behaalt voor het team (1 punt voor elk behaald tiende van de partijlengte). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten. Dit systeem is ook toepasbaar bij gebruik van een beurtenlimiet. Eventuele bonuspunten worden dan alleen toegekend als de winnaar zijn aantal caramboles gemaakt heeft.

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

Art. 1.1. Algemeen

1. Dit Wedstrijdreglement Landscompetitie (**WRLC**) is van toepassing op alle in dit reglement omschreven competitievormen van het Avondbiljarten en op de jeugdcompetitie. Dit reglement is uitgegeven door de Carambole Reglementen Commissie (**CRC**) onder auspiciën van de Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport (**WCB**).
2. De Landscompetitie bestaat uit drie ronden:
 - op districtsniveau: de districtsronde;
 - op gewestelijk niveau: de gewestelijke ronde;
 - op nationaal niveau: de nationale ronde.
3. In de districtsronde:
 - a. is het districtsbestuur verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding;
 - b. is de vereniging van het thuis spelende team verantwoordelijk voor de wedstrijd-technische leiding;
 - c. berust de wedstrijd-technische eindverantwoordelijkheid bij het organiserende districtsbestuur.
4. In de gewestelijke ronde is de gewestelijk wedstrijdleader verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding.
5. In de nationale ronde berust de algehele wedstrijdleiding voor de centraal te spelen wedstrijden van de nationale finale bij de WCB.

Art. 1.2. Toe te passen bepalingen

1. Bij competitiewedstrijden zijn, naast de bepalingen opgenomen in dit reglement, van toepassing:
 - a. de Statuten KNBB, de Statuten KNBB Vereniging Carambole, het Algemeen Reglement KNBB, het Sectiereglement KNBB en de Bijlage van de Sectie Carambole;
 - b. hoofdstuk I en hoofdstuk II van het WRPK en de verwijzingen – voor zo ver van toepassing – opgenomen in het WRLC;
 - c. het Spel- en Arbitragereglement (SAR);
 - d. het Reglement van heffingen en maatregelen van KNBB Vereniging Carambole, het Beroepsreglement KNBB Vereniging Carambole en het Instituut Sport Rechtspraak (ISR);
 - e. de bepalingen die het bestuur voor aanvang van het wedstrijdseizoen in een Officiële Mededeling bekendmaakt.
2. Afwijkende en/of aanvullende bepalingen die de WCB van toepassing verklaren op een tijdelijke wijziging of vooruitlopend op een definitieve wijziging.
3. Een afwijkende bepaling behoeft de goedkeuring van het bestuur. De in dit lid genoemde bepalingen moeten tijdig middels een Officiële Mededeling worden bekendgemaakt.

Art. 1.3. Partijlengte

1. Voor elke klasse is de partijlengte gebaseerd op de van toepassing zijnde intervaltabel in Aanhangsel A, B of C.
2. Op elk niveau (district, gewest of nationaal) kan de betreffende wedstrijdleader kiezen voor een aangepaste intervaltabel, bv. 80% van het aantal caramboles zoals aangegeven in Aanhangsel A/B/C. Daarbij moet over de gehele tabel dezelfde factor gebruikt worden (in bovengenoemd voorbeeld dus 80%), en het resultaat moet naar boven worden afgerond op een geheel aantal caramboles.

Art. 1.4. Vaststelling speelsterkte van een speler

1. Met ingang van seizoen 2025-2026 wordt voor een speler per spelsoort landelijk één eindmoyenne vastgesteld, gebaseerd op alle binnen de KNBB PK's en competities in het betreffende seizoen gespeelde partijen, zowel Avond- als Dagbiljarten, inclusief partijen gespeeld bij Dames, Jeugd en (voor Driebanden-groot) de partijen gespeeld in competities en beker van de Sectie Driebanden. Het landelijk moyenne wordt per 1 juni vastgesteld. Na 31 mei gespeelde partijen, zoals bv. de partijen in de Landsfinale, worden niet meegenomen. Het landelijk moyenne gaat in op 1 augustus (dus na de Landsfinale).

Toelichting: ook partijen gespeeld in play-offs na een districtsronde van een competitie, en de partijen gespeeld in de gewestelijke ronde van de Landscompetitie worden meegenomen. Kortom, alle partijen (van voor 1 juni) die binnen de KNBB in PK- en/of competitiesoftware zijn geregistreerd.

De landelijke eindmoyennes worden centraal vastgesteld en in de PK- en competitiesoftware opgenomen als aanvangsmoyenne voor het nieuwe seizoen.

Als een speler in het hele seizoen in totaal geen 4 partijen in de betreffende spelsoort heeft gespeeld, dan heeft deze speler geen officieel eindmoyenne van dit seizoen.

2. Heeft een speler in een van de laatste 2 seizoenen ten minste 4 partijen gespeeld, dan is het aanvangsmoyenne voor de nieuwe competitie het eindmoyenne van het laatste seizoen waarin hij/zij ten minste 4 partijen heeft gespeeld. Dit aanvangsmoyenne is dan een officieel aanvangsmoyenne. Heeft een speler in de laatste 2 seizoenen niet of minder dan 4 partijen per seizoen gespeeld, dan is het aanvangsmoyenne voor de nieuwe competitie het eindmoyenne van het meest recente seizoen waarin hij/zij gespeeld heeft. Dit aanvangsmoyenne is dan een niet-officieel aanvangsmoyenne.

Is geen enkele van bovenstaande moyennes bekend, dan moet een moyenne bepaald worden uit testpartijen of door de wedstrijdleader van de vereniging worden aangeleverd. Ook dat is dan een niet-officieel aanvangsmoyenne.

In dit reglement wordt met "NO-speler" bedoeld: een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne.

3. Als een speler de competitie is begonnen met een **niet-officieel** moyenne, dan wordt na elk van de eerste 4 partijen het moyenne opnieuw vastgesteld zoals omschreven in Art. 2.8 lid 2. Na de 4^e partij wordt het dan berekende moyenne definitief en verder beschouwd als het officiële aanvangsmoyenne, waarna het bepaalde voor herziening van **officiële moyennes** van toepassing is. De speler is dan geen NO-speler meer.
4. Een speler kan gedurende de competitie alleen als gevolg van een herziening van spelsoort veranderen. Als een speler in de competitie een andere spelsoort gaat spelen, dan krijgt hij voor die spelsoort een aanvangsmoyenne zoals aangegeven in lid 2. Heeft de speler geen officieel moyenne in de nieuwe spelsoort, dan dient in de C1 gebruik te worden gemaakt van de C1 overgangstabellen (zie bijlage B). Het aanvangsmoyenne wordt dan gesteld op de ondergrens van het overeenkomstige interval van de nieuwe spelsoort. Heeft de speler een niet-officieel aanvangsmoyenne voor zijn nieuwe spelsoort, dan wordt zijn startmoyenne na elk van de eerste vier partijen bijgesteld zoals beschreven in Art. 2.8 lid 2. Als een NO-speler een hogere spelsoort gaat spelen, dan blijft hij in deze hogere spelsoort spelen, ook als hij door de herzieningen bij de eerste 4 partijen met zijn algemeen moyenne onder de ondergrens zakt. In dat geval blijft hij tot de volgende algemene herziening (herziening 1^e helft of einde seizoen) in het laagste interval van die hogere spelsoort spelen. Als een NO-speler een lagere spelsoort gaat spelen, en hij komt door een herziening bij de eerste 4 partijen op een algemeen moyenne gelijk of boven de bovengrens van die spelsoort, dan valt hij weer terug in de hogere spelsoort, en hij blijft daar verder in die hogere spelsoort spelen tot de volgende algemene herziening (herziening 1^e helft of einde seizoen).
5. De wedstrijdleader competitie is bevoegd de partijlengte van een speler aan te passen (zowel omhoog als omlaag) als blijkt dat het algemeen moyenne niet representatief is voor de werkelijke speelsterkte.

Art. 1.5. Spelsoorten, klassen en teamopstellingen

1. De landscompetitie bestaat uit de A-klassen (driebanden-groot), de B-klassen (driebanden-klein) en de C-klassen (libre-klein, libre-klein grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2, bandstoten-klein).
Een district kan een speler in een team dispensatie geven om in een andere dan de hierboven genoemde spelsoorten aan een competitie deel te nemen, maar deze speler kan deze competitie dan niet met dit team vervolgen in het gewest en nationaal.
2. Voor alle klassen zijn beurtenlimieten ingesteld zoals vermeld in onderstaande tabel. Districten mogen hier op districtsniveau van afwijken.
3. Klassegrenzen:

Klasse	Klassegrenzen		Team-opstelling	Team-samenstelling	(evt.) Beurten-limiet	Dispensatiegrenzen
	van	tot				
A	0.000	onbeperkt	3	10	60	
B1	0.440	onbeperkt	3	10	60	
B2	0.000	0.600	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een moyenne tot 2.100 in de opstelling worden opgenomen.
C1	3.000	15.000	3	10	30	Zie onder deze tabel.
C2	2.000	7.000	3	10	40	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 15.000, of een Bandstoot moyenne tot 7.000 in de opstelling worden opgenomen.
C3	1.000	2.400	3	10	40	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 2.400 in de opstelling worden opgenomen.
C4	0.000	1.400	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 2.400, of een Bandstoot moyenne tot 1.400 in de opstelling worden opgenomen.
dames (libre)	0.000	5.000	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 5.000 in de opstelling worden opgenomen.

C1 klasse: In de C1-klasse mogen teams ook worden samengesteld met spelers in de spelsoorten libre grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2 en bandstoten. De opstelling van het team moet ten minste bestaan uit twee libre-spelers, waarvan maximaal één speler libre grote-hoek. Voor alle spelsoorten geldt dezelfde intervaltabel (zie Aanhangsel A).

Het maximum aantal spelers voor de opstelling van een C1-team per spelsoort:

- libre kleine-hoek (moyenne tot 15.000): 3 spelers
- libre grote-hoek (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- kader 38/2 (moyenne tussen 7.000 en 15.000): 1 speler
- kader 57/2 (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- bandstoten (moyenne tussen 5.000 en 15.000): 1 speler

Daarnaast gelden de volgende voorwaarden:

- a) Komt het libre moyenne van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler een keuze maken tussen kader 38/2 of libre grote-hoek.
 - b) Komt het moyenne libre grote-hoek van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht kader 38/2 spelen.
 - c) Komt het moyenne kader 38/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort kader 57/2 spelen.
 - d) Komt het moyenne kader 57/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort bandstoten spelen.
4. In de tabel in lid 3 worden per klasse de klassegrenzen van/tot genoemd. Spelers met een moyenne op of boven de tot-grens en spelers die een hogere spelsoort spelen zijn dispensatiespelers. In de kolom 'Dispensatiegrenzen' worden de bovengrenzen aangegeven voor dispensatie.
 5. In alle C-klassen kan er naast Libre ook een hogere spelsoort gespeeld worden. Alle hogere spelsoorten volgen de Libre intervaltabel van de betreffende klasse, met inbegrip van de onder- en bovengrens van de klasse, zo nodig vanaf een hoger interval (bv. in de C1 begint de Libre GH tabel vanaf moyenne 9.000).
 6. Bij opgave van een team moeten alle teamleden een moyenne onder de dispensatiegrens van hun spelsoort in de klasse hebben. Als een teamlid later wordt toegevoegd, dan moet hij op dat moment een moyenne onder de dispensatiegrens van zijn spelsoort in de klasse hebben.
Voorbeeld: in de 2e helft van de competitie wil een B1-speler met een officieel moyenne van 2.200 invallen bij een B2-team. Dat is niet toegestaan, ook al zou die B1-speler aan het begin van het seizoen een aanvangsmoyenne onder 2.100 hebben gehad.
N.B. Was deze speler al vanaf het begin van het seizoen ingeschreven bij het team, dan mag hij wel invallen, ook als hij zijn eerste partij pas in de 2^e helft speelt en zijn huidig moyenne op dat moment 2.200 is.
 7. De teamopstelling moet in beginsel altijd aan de beperkingen voor dispensatiespelers voldoen; alleen als door de herziening na de 1^e helft van een van de spelers een voorheen geldige teamopstelling ongeldig wordt, dan mag het team toch in de oude opstelling blijven spelen.
Voorbeeld 1: in een C1-team met een Kader 38/2 speler, een Libre GH speler en een Libre KH speler, speelt de Libre GH speler door de herziening na de 1e helft boven de dispensatiegrens van de spelsoort Libre GH en moet hij overstappen naar Kader 38/2. Het team mag dan in deze opstelling blijven spelen, nu dus met de Libre KH speler en twee Kader 38/2 spelers.
Voorbeeld 2: een C2-team begint het seizoen met een dispensatiespeler die Bandstoten speelt (moyenne tussen 2.000 en 7.000). Door de herziening na de 1e helft komt een van de Libre spelers boven 7.000 uit en wordt daarmee ook dispensatiespeler. Het team mag het seizoen afmaken met deze twee dispensatiespelers in de teamopstelling.
 8. Als een speler door de herziening na de 1^e helft boven de dispensatiegrens van zijn spelsoort in de klasse komt, dan moet hij overstappen op een hogere spelsoort. Als de speler in de hoogste spelsoort een officieel moyenne heeft boven de dispensatiegrens of als hij een niet-officieel moyenne heeft en door de herzieningen van de eerste 4 partijen (zie Art. 2.8 lid 2) boven de dispensatiegrens van de hoogste spelsoort uitstijgt, dan mag hij het seizoen in die hoogste spelsoort toch afmaken.
Voorbeeld 1: een speler met een moyenne van 2.000 maakt onderdeel uit van een B2-team. Hij komt door de herziening na de 1e helft boven de bovengrens van 2.100, maar mag de rest van het seizoen toch in de B2 blijven spelen.
Voorbeeld 2: een speler met een Libre moyenne van 2.300 schrijft zich in voor de C4. Hij is dus dispensatiespeler. Hij komt door de herziening na de 1e helft boven 2.400 uit, en heeft de keuze om niet meer mee te doen of om over te stappen op Bandstoten. Zijn Bandstoot moyenne mag daarbij hoger zijn dan de dispensatiegrens 1.400, of door herziening van de eerstvolgende 4 partijen hoger worden dan de dispensatiegrens van 1.400. Een speler moet namelijk wel het seizoen af kunnen maken als hij al een halve competitie gespeeld heeft.

9. Een NO-speler moet bij elk van de eerste 4 partijen een startmoyenne onder de dispensatiegrens van zijn spelsoort hebben en met zijn team voldoen aan de beperkingen voor dispensatiespelers (zie lid 3). Komt die NO-speler na een van de eerste 4 partijen op een startmoyenne op of boven de dispensatiegrens van zijn spelsoort, dan moet hij overstappen op een hogere spelsoort en weer met zijn team voldoen aan de beperkingen voor het opstellen van dispensatiespelers. Speelt hij al in de hoogste spelsoort van de klasse, dan mag hij de competitie in die klasse niet verder vervolgen.

Voorbeeld 1: om een C4-team compleet te maken schrijft een speler met een libre moyenne boven 2.400 zich in voor spelsoort Bandstoten met een niet-officieel moyenne van 1.100. Bij de 3e herziening komt hij op een moyenne boven 1.400 uit. Er is geen hogere spelsoort, hij mag daarna niet meer in de C4 opgesteld worden.

Voorbeeld 2: in een C1-team met een Kader 38/2 speler, een Libre GH speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne en een Libre KH speler, komt de Libre GH speler door een herziening in een van de eerste 4 partijen boven de bovengrens van Libre GH en moet overstappen naar Kader 38/2. Deze speler mag daarna niet met een andere Kader 38/2 of Kader 57/2 of Bandstoot speler in het team opgesteld worden.

Art. 1.6. Algemene leiding

De algemene leiding van de landscompetitie berust bij de WCB.

Art. 1.7. Inschrijven van een team

1. Het district geeft aan op welke wijze een vereniging teams kan inschrijven voor de districtsronde van de landscompetitie.
Spelers moeten bij aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder zijn. Het districtsbestuur kan hierop dispensatie verlenen.
Men heeft het recht één of meer teams voor een competitievorm in te schrijven, mits elk team kan beschikken over het noodzakelijke aantal biljarts voor het spelen van de thuiswedstrijden. Als een team of een speler van een team zich plaatst voor meer dan één vervolgekampioenschap, dan moet het team of de speler een keuze maken indien deze vervolgekampioenschappen op dezelfde dag plaatsvinden.
2. Het districtsbestuur mag beperkingen opleggen aan inschrijven en/of opstellen van spelers in meerdere teams binnen eenzelfde competitie. Als een speler in de teamsamenstelling van meerdere teams voorkomt, dan mag deze speler, als deze teams tegen elkaar spelen, slechts bij één van de twee teams in de teamopstelling voorkomen.
3. De gewestelijk wedstrijdleader geeft, op basis van input van de WCB, aan op welke wijze een district teams kan inschrijven voor de gewestelijke ronde.

Art. 1.8. Terugtrekken van een team

Als een team een of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde uitslagen voor zover er geen volledige halve competitie is afgerond. Persoonlijke resultaten blijven wel gehandhaafd.

Voorbeeld 1: In een competitie met 20 teams, waarin elk team 38 wedstrijden speelt (1 keer uit, 1 keer thuis): wordt een team na de 19^e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten tegen dat team van de eerste 19 ronden staan; de resultaten van de 20^e en latere ronden komen te vervallen.

Voorbeeld 2: In een competitie met 10 teams wordt anderhalve competitie gespeeld: de teams ontmoeten elkaar 3 keer in het seizoen. Na 9 ronden is de eerste halve competitie afgerond, en na 18 ronden de 2^e halve competitie. Wordt een team teruggetrokken na de 9^e ronde, dan blijven de resultaten van de eerste 9 ronden staan, en de resultaten van de latere ronden komen te vervallen. Wordt het team na de 18^e ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten van de eerste 18 ronden staan.

Art. 1.9. Wedstrijdprogramma

Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.

Art. 1.10. Sancties; administratief verzuim

1. De bepalingen waarvoor een sanctie of heffing als gevolg van administratief verzuim kan worden opgelegd, zijn van toepassing op alle competities en competitievormen genoemd in dit reglement. Indien nodig raadpleegt men het Reglement Heffingen en Maatregelen.
2. Indien door de afwezigheid van twee of meer spelers van een team de partijen van de desbetreffende wedstrijd niet op de daarvoor vastgestelde tijdstippen kunnen worden begonnen, wordt het team als niet opgekomen beschouwd.

Bij het niet opkomen van een team dient in overleg tussen de teams een nieuwe datum voor de wedstrijd te worden vastgesteld. Als de teams hier onderling niet uit komen, dan stelt de wedstrijdleider een datum, tijd en locatie vast. Dit besluit is bindend.

Als geen datum kan worden vastgesteld of als een team op de nieuw vastgestelde datum niet op komt dagen, dan worden de wedstrijdpunten aan het wel opgekomen team toegekend.

N.B. Bij het carambolepuntensysteem worden dan geen bonuspunten toegekend (dus 10-0 per partij).

HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE

Art. 2.1. Opstelling van een team

1. De opstelling van beide teams dient voor de aanvang van een wedstrijd door de teamleiders aan elkaar te worden bekendgemaakt.
2. Spelers in een team worden gerangschikt uitsluitend op hun huidige moyenne, ongeacht de spelsoort. Een district kan ervoor kiezen om de oude spelersvolgorde te hanteren: eerst op (hogere) spelsoort, en vervolgens op moyenne. In het gewest en op de Landsfinale worden spelers alleen op volgorde van moyenne in een team geplaatst.
3. Als spelers in een team een moyenne in hetzelfde interval hebben, dan mag het team kiezen in welke volgorde ze in een wedstrijd opgesteld worden. Deze keuze kan per wedstrijd afzonderlijk gemaakt worden.
4. Na het vastleggen van de opstellingen mogen deze niet meer worden gewijzigd.
5. De volgorde waarin de partijen van een wedstrijd zullen worden gespeeld, wordt door de teamleider van het thuis spelende team vastgesteld en voor de aanvang van de wedstrijd aan de teamleider van het andere team bekendgemaakt.
6. Indien door de afwezigheid van een speler een partij niet op het vastgestelde tijdstip kan beginnen, worden de te behalen punten voor de daardoor niet gespeelde partij toegekend aan het volledig opgekomen team.
7. Indien door de afwezigheid van twee of meer spelers van een team de partijen van de desbetreffende wedstrijd niet op de daarvoor vastgestelde tijdstippen kunnen worden begonnen, wordt dat team als niet opgekomen beschouwd.
8. De voor een wedstrijd als laatste opgestelde speler speelt de eventuele dubbelpartij (alleen van toepassing in de districtsronde). Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al dan niet met een intervalverhoging speelt. In geval van intervalverhoging speelt de dubbelpartij-speler zijn dubbelpartij met verhoogde interval tegen de laatst geplaatste speler in de teamopstelling van de tegenpartij.

Toelichting: Zoals gesteld in lid 3 mag een team spelers die in hetzelfde interval spelen in elke volgorde opstellen. Deze volgorde bepaalt dan tevens wie de laatste speler is in de opstelling, en die speler speelt dus de dubbelpartij.

Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde

1. Hebben in een district voor de competitie voor een klasse drie of minder teams ingeschreven, dan dient in overleg met de wedstrijdleiding van het gewest te worden getracht deze teams samen te voegen met die van een ander district om te komen tot een klasse met minimaal vier teams. Het is toegestaan twee verschillende klassen samen te voegen tot een klasse.
2. Indien meerdere klassen zijn samengevoegd, dan spelen teams uit dezelfde klasse beide volgens de bij die klasse geldende tabel, anders spelen beide teams volgens de tabel van de laagste klasse. Indien een beurtenlimiet gehanteerd wordt, dan geldt de beurtenlimiet van de laagste klasse.
Voorbeeld: Als er een gecombineerde C2/C3 competitie gespeeld wordt, dan spelen twee C2 teams tegen elkaar volgens de C2 tabel met de C2 beurtenlimiet, maar een C2 tegen een C3 team of twee C3 teams spelen tegen elkaar volgens de C3 tabel, met de C3 beurtenlimiet. **Toelichting:** anders zou het voor kunnen komen dat twee spelers met eenzelfde moyenne verschillende aantallen caramboles moeten maken. Dat zou een oneerlijke partij zijn.
3. De districtsronde dient vóór een door de gewestelijk wedstrijdleader vastgestelde datum te zijn beëindigd.

Art. 2.3. Wedstrijdprogramma

1. Voor wat betreft de districtsronde zijn de districten bevoegd de organisatie hiervan zelf te bepalen.
2. Elk team dient een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.

Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld

1. Inschrijven dient te gebeuren op de wijze die door het district is voorgeschreven.
2. Elk districtsbestuur bepaalt voor welke datum de inschrijvingen moeten zijn ingediend.
3. Een districtsbestuur kan voor elk team een vast bedrag aan inschrijfgeld vaststellen en bepalen op welke wijze en wanneer dit moet zijn voldaan.

Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams

1. De districten dienen vóór 1 oktober van het lopende seizoen de gewestelijk wedstrijdleader mee te delen hoeveel teams per klasse en per vereniging door de onder hen vallende verenigingen zijn ingeschreven. Voor damesteams geldt deze datum van 1 oktober niet, daar wordt de uiterste datum bepaald door de gewestelijk wedstrijdleader.
2. Gastteams dienen te worden opgegeven door het organiserende district.

Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team

1. Een district kan, al dan niet onder aanvullende voorwaarden, gedurende het seizoen teamwijzigingen toestaan.
2. Ter dekking van de te maken administratiekosten mag de wedstrijdleiding voor een teamwijziging de betaling van een bedrag verlangen dat niet hoger is dan de helft van de bondscontributie.

Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde

1. Voor aanvang van de districtsronde stelt het districtsbestuur voor iedere speler diens partijlengte vast, volgens het bepaalde in dit reglement (Aanhangsel A, B of C).

Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde

1. Gedurende de competitie vindt op 1 januari een algemene, landelijke herziening plaats van officiële moyennes. Bij deze herziening geldt dat:
 - een speler minimaal vier partijen moet hebben gespeeld; hierbij wordt gekeken naar alle door de betreffende speler gespeelde partijen, gespeeld in dezelfde spelsoort in alle avondcompetities in alle districten;
 - aan de hand van het nieuw berekende algemeen moyenne de partijlengte opnieuw wordt vastgesteld zoals in Aanhangsel A, B of C is bepaald;
Toelichting: *het nieuw berekende moyenne is niet een gemiddelde van de moyennes in de districten, maar het algemeen moyenne van alle in de eerste helft tot 1 januari door de betreffende speler gespeelde partijen.*
 - het herziene moyenne de teamopstelling kan beïnvloeden;
 - een speler, indien hij door de herziening op een lager moyenne uitkomt, maximaal één interval kan zakken. Is zijn nieuwe moyenne dusdanig lager dat dit meerdere intervallen betreft, dan wordt zijn moyenne vastgelegd op de ondergrens van het direct onderliggende interval ten opzichte van zijn aanvangsmoyenne;

- Indien een speler halverwege de competitie nog geen vier partijen heeft gespeeld, dan wordt de herziening uitgesteld totdat deze speler zijn vierde partij heeft gespeeld.

Toelichting: ook hier geldt weer: als een wedstrijdleider om wat voor reden een herziening aanpast, dan is dat van toepassing in alle teams en alle districten waar deze speler in deze spelsoort is opgenomen.

2. Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt tijdens de eerste 4 partijen het startmoyenne voor de eerstvolgende partij telkens als volgt vastgesteld:
 - Na de eerste partij wordt het gemiddelde van het oorspronkelijke aanvangsmoyenne en het algemeen moyenne van de eerste partij gebruikt als startmoyenne voor de tweede partij. Dit kan onbeperkt hoger zijn of maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de tweede partij wordt het algemeen moyenne over de eerste twee partijen gebruikt als startmoyenne voor de derde partij. Het startmoyenne kan onbeperkt naar boven worden bijgesteld of tot maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Na de derde partij wordt het algemeen moyenne over de eerste 3 partijen gebruikt als startmoyenne voor de vierde partij. Wederom: onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
 - Ten slotte wordt na de vierde partij het algemeen moyenne over de eerste vier partijen beschouwd als nieuw officieel aanvangsmoyenne en gebruikt als startmoyenne voor alle volgende partijen, tot de eventuele herziening halverwege de competitie zoals omschreven in lid 1 hierboven. Ook hier: bijstelling kan onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
Het nieuwe, officiële aanvangsmoyenne kan in hetzelfde seizoen als officieel aanvangsmoyenne voor de PK gebruikt worden.

N.B. Herzieningen worden direct na invoer van de wedstrijduitslag toegepast. Bij een dubbelpartij geldt voor beide partijen hetzelfde startmoyenne.

Toelichting: Alleen na de eerste partij wordt er een gemiddelde berekend van 2 moyennes: het aanvangsmoyenne en het moyenne van de eerste partij. Voor alle volgende partijen wordt steeds het algemeen moyenne bepaald over de gespeelde partijen. Het aanvangsmoyenne wordt dan niet meer meegenomen. Het aanvangsmoyenne wordt dus alleen gebruikt na de eerste partij om al te grote uitslagen enigszins te dempen.

N.B. Het algemeen moyenne over de gespeelde partijen is het totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal beurten, en niet het gemiddelde van de partijmoyennes!

Art. 2.9. Uitslagverwerking

Het bestuur van de thuis spelende vereniging is verantwoordelijk voor het op de juiste wijze en tijdig verwerken van de uitslag.

De periode waarbinnen het verwerken van de uitslag dient te geschieden, wordt bepaald door de met de organisatie belaste wedstrijdleiding. Indien de verwerking van de uitslag niet binnen de gestelde termijn wordt gedaan, kunnen aan het verantwoordelijke team sancties worden opgelegd als gevolg van administratief verzuim.

Art. 2.10. Winnaar districtsrunde; titel

1. Het team dat eerste is geworden van een klasse wordt de titel 'teamkampioen' toegekend. Aan deze titel wordt de naam van het desbetreffende district toegevoegd, alsmede de aanduiding van het seizoen en de klasse waarin die titel wordt behaald.
2. Moet een districtsbestuur, gezien het aantal deelnemende teams, een klasse van de districtsrunde in twee of meer poules laten spelen, dan bepaalt het zelf op welke wijze de als eerste in elke poule geëindigde teams tegen elkaar zullen spelen opdat uit die teams de nummer 1 (en volgende) van die klasse kan worden bepaald.
3. In deze "nacompetitie" mogen alleen spelers opgesteld worden die eerder in de districtsrunde ten minste 4 partijen in de betreffende spelsoort hebben gespeeld. Voor de nacompetitie worden de moyennes van de spelers op dezelfde wijze vastgesteld als voor de gewestelijke ronde, zie Art. 3.3 lid 5.

HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE

Art. 3.1. Indeling en organisatie

1. De gewestelijk wedstrijdleiders bepalen op welke wijze de gewestelijke ronde wordt gespeeld, een indeling van hun districten in een Afdeling 1 en Afdeling 2 daarbij inbegrepen.
2. De gewestelijk wedstrijdleader is bevoegd voor zijn ronde aanvullende bepalingen toe te passen. Aanvullende bepalingen mogen geen invloed hebben op nationaal niveau.
3. De gewestelijke ronde dient vóór een door de WCB bekendgemaakte datum van het betreffende seizoen te zijn beëindigd.

Art. 3.2. Inschrijvingen

1. Elke gewestelijk wedstrijdleader bepaalt voor zijn districten vóór welke datum de deelnemende teams moeten zijn ingeschreven.
2. Nemen aan een districtsronde teams uit twee of meer districten aan een gecombineerde competitie deel, dan mag een districtsbestuur zijn hoogst geëindigde team(s) inschrijven voor de gewestelijke ronde.

Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team

1. Spelers die in de districtsronde in meer dan één team hebben gespeeld en deze teams hebben zich geplaatst voor de gewestelijke ronde, moeten een keuze maken voor welk team men uitkomt. Vanaf de gewestelijke ronde kan men in elk van de A-, B- en C-klassen maar voor één team uitkomen.
Toelichting: een speler mag dus in het gewest niet zowel in een C1- als in een C2-team opgesteld worden. Wat wel kan: een speler mag wel uitkomen in zowel een B1-team als een C2-team.
2. Wijzigingen in de samenstelling van een ingeschreven en aanvaard team zijn niet toegestaan, tenzij daarvoor naar het oordeel van de gewestelijk wedstrijdleader van een dringende reden sprake is.
3. Voor de gewestelijke ronde mogen alleen teams worden ingeschreven die de districtsronde conform dit wedstrijdreglement of conform een goedgekeurd districtscompetitiereglement hebben gespeeld.
4. Voor de gewestelijke ronde en de nationale finale mogen alleen teams worden ingeschreven waarvan de spelers minimaal vier partijen hebben gespeeld in de districtsronde van hetzelfde district, in hetzelfde seizoen, in de spelsoort waarmee ze in de tweede helft van de districtsronde hebben gespeeld. Een speler die in de districtsronde dispensatie heeft gekregen van zijn district om in een andere spelsoort te spelen dan officieel is toegestaan in de betreffende klasse (bv. Kader 57/1 in de C1) mag niet afgevaardigd worden naar het gewest of nationaal.
5. Bij de inschrijving voor de gewestelijke ronde blijven de spelers spelen in de spelsoort en met het moyenne zoals is vastgesteld na de eerste helft van de districtsronde. Dit betekent dat als een speler bij de herziening 1^e helft in een hogere spelsoort moet gaan spelen, dan moet deze speler in de 2^e helft ten minste 4 partijen in de nieuwe spelsoort hebben gespeeld om afgevaardigd te mogen worden naar het vervolg (play-offs, gewestelijke finale en landsfinale).

Wat nog wel kan: een speler die na de herziening 1^e helft in een lagere spelsoort is gaan spelen en in die lagere spelsoort geen 4 partijen heeft gespeeld, kan wel afgevaardigd worden naar het vervolg, maar moet dan in de hogere spelsoort (en volgens het moyenne) van de 1^e helft spelen (want daar heeft hij dus wel ten minste 4 partijen in gespeeld).

6. In afwijking van het in lid 3 bepaalde geldt voor de gewestelijke teamfinale Libre Dames dat teams mogen worden ingeschreven met speelsters die in het huidige seizoen in de Landscompetitie (C1 t/m C4, Dames) of bij de Libre teamcompetitie van het Dagbiljarten ten minste 4 partijen gespeeld hebben.

Hebben speelsters aan meer dan een van bovenstaande kampioenschappen deelgenomen dan is het **algemeen moyenne over al deze partijen** van toepassing.

De gewestelijk wedstrijdleader dient het gespeelde moyenne te kunnen controleren.

Een team waarvan niet alle speelsters aan bovengenoemde criteria voldoen, zal niet tot de gewestelijke ronde worden toegelaten.

7. Bij gewestelijke finales mogen spelers ingezet worden als arbiter, maar niet bij wedstrijden van hun eigen team.

Art. 3.4. Uitslagverwerking

1. In de gewestelijke ronde wordt het partijpuntensysteem gebruikt, met extra punt voor het team met het hoogste team-carambolepercentage (totaal van door het opgestelde team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles door het opgestelde team, als percentage naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen.
2. Bij wedstrijden die niet in toernooivorm worden gespeeld, is de thuisspelende vereniging verantwoordelijk voor de juiste afhandeling. Wordt de wedstrijd geautomatiseerd verwerkt, dan krijgt het uitspelende team een print van de uitslag. Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.
3. Bij wedstrijden in toernooivorm die geautomatiseerd worden verwerkt, krijgen alle teamleiders een print van de onderlinge resultaten van de verschillende wedstrijden. Hen wordt een uitdraai van het eindresultaat ter hand gesteld.
Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.
De teamleiders krijgen kopieën van het wedstrijdformulier van hun gespeelde wedstrijden, alsmede een kopie van het formulier van de einduitslag.
4. De gewestelijk wedstrijdleader kan bepalen dat de wedstrijdformulieren en de tellijsten van de gewestelijke ronde bewaard moeten blijven tot aan het begin van het nieuwe seizoen.
5. De gewestelijk wedstrijdleader dient voor het begin van de wedstrijden van de nationale ronde de eindstand van de gewestelijke ronde ter kennis te brengen van de daarbij betrokken verenigingen en districten.

Art. 3.5. Winnaar gewestelijke ronde; titel

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Gewestelijk teamkampioen' toegekend, met vermelding van het gewest, de afdeling en de klasse.

HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE

Art. 4.1. Indeling en organisatie

1. Alvorens de gewestelijke ronde begint, maakt de WCB bekend op welke wijze de nationale finale in juni wordt gespeeld.
2. Wordt de nationale finale centraal gespeeld in twee poules, waarbij elke poule uit maximaal vier teams bestaat, dan spelen de nummers één van elke poule om het nationaal kampioenschap. De nummers twee van elke poule spelen om de derde en vierde plaats.
3. Wordt de nationale finale centraal gespeeld in vier poules, waarbij elke poule uit maximaal vier teams bestaat, dan spelen de nummers één van elke poule in twee halve finales. De winnaars van de halve finales spelen om het nationaal kampioenschap en de verliezers spelen om de derde en vierde plaats.
4. De nationale finale wordt op 1 of 2 dagen gespeeld.

Art. 4.2. Inschrijvingen

De WCB bepaalt hoeveel teams een gewest mag afvaardigen voor de nationale finale.

De gewestelijk wedstrijdleader bepaalt bij aanvang van het seizoen hoe de afvaardiging naar de nationale finale is geregeld.

Art. 4.3. Opgaveformulieren

1. Voorafgaande aan het seizoen bepaalt de WCB op welke datum en op welke wijze de gegevens van de deelnemende teams aan de nationale finale moeten worden aangeleverd aan het Bonds bureau.
2. Het Bonds bureau brengt de resultaten behaald in de nationale finale ter kennis aan de betrokken districtsbesturen en publiceert het eindklassement op de website van de KNBB Vereniging Carambole.

Art. 4.4. Uitslagverwerking

In de nationale finale wordt het partijpuntensysteem gebruikt, met extra punt voor het team met het hoogste team-carambolepercentage (totaal van door het opgestelde team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles door het opgestelde team, als percentage naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen).

Art. 4.5. Winnaar nationale finale; titel

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Teamkampioen van Nederland' toegekend. Aan deze titel wordt de aanduiding van het seizoen toegevoegd en de klasse waarin die titel wordt behaald.

HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN

Art. 5.1. Onvoorziene gevallen

1. Daar waar dit reglement niet of onvoldoende in voorziet beslist de bovenliggende wedstrijdleider, eventueel in samenspraak met de WCB (breedtesport@knbb-carambole.nl). Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.
2. In spoedeisende gevallen is de betreffende wedstrijdleider bevoegd een beslissing te nemen, mits hij zo spoedig mogelijk daarna de WCB hierover inlicht.
3. Het KVC-bestuur is bevoegd, op grond van bijzondere persoonlijke omstandigheden van een lid, dit lid van één of verschillende artikelen in dit reglement dispensatie te verlenen.

Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen

4. Dit Wedstrijdreglement Landscompetitie treedt in werking met ingang van seizoen 2026-2027.
5. Wijzigingen op dit reglement treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de Officiële Mededelingen zijn gepubliceerd. Het op deze wijze bekendmaken is niet noodzakelijk als een wijziging wordt opgenomen in een nieuw competitiereglement of in een officieel wijzigingsblad op het reglement landscompetitie.
6. Eerder uitgegeven competitiereglementen, alsmede de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit Wedstrijdreglement Landscompetitie niet meer van kracht.
7. Een district is bevoegd afwijkende of aanvullende bepalingen toe te passen, mits deze
 - in een districtscompetitiereglement vastgelegd worden;
 - niet in strijd zijn met de KNBB reglementen;
 - ter goedkeuring aan de WCB (breedtesport@knbb-carambole.nl) voorgelegd en goedgekeurd zijn. Bij ongeoorloofde afwijkingen kan een district uitgesloten worden van vervolg in het gewest.

AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre

TEAM-COMPETITIE LIBRE			C5 (DAMES)	C4	C3	C2	C1
MOYENNE			Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte
VAN		TOT					
0.000	-	0.100	15	15			
0.100	-	0.200	17	17			
0.200	-	0.250	18	18			
0.250	-	0.300	19	19			
0.300	-	0.350	20	20			
0.350	-	0.400	21	21			
0.400	-	0.500	23	23			
0.500	-	0.600	25	25			
0.600	-	0.700	27	27			
0.700	-	0.800	29	29			
0.800	-	0.900	31	31			
0.900	-	1.000	33	33			
1.000	-	1.100	35	35	35		
1.100	-	1.200	37	37	37		
1.200	-	1.300	39	39	39		
1.300	-	1.400	41	41	41		
1.400	-	1.500	43	43	43		
1.500	-	1.600	45	45	45		
1.600	-	1.700	47	47	47		
1.700	-	1.800	49	49	49		
1.800	-	1.900	51	51	51		
1.900	-	2.000	53	53	53		
2.000	-	2.200	55	55	55	55	
2.200	-	2.400	60	60	60	60	
2.400	-	2.600	65		65	65	
2.600	-	2.800	70		70	70	
2.800	-	3.000	75		75	75	
3.000	-	3.500	80		80	80	80
3.500	-	4.000	90		90	90	90
4.000	-	4.500	100		100	100	100
4.500	-	5.000	110		110	110	110
5.000	-	5.500	120		120	120	120
5.500	-	6.000	130		130	130	130
6.000	-	6.500	140		140	140	140
6.500	-	7.000	150		150	150	150
7.000	-	8.000				160	160
8.000	-	9.000				170	170
9.000	-	10.000				180	180
10.000	-	11.000				200	200
11.000	-	13.000				220	220
13.000	-	15.000				250	250
15.000	-	20.000					300
20.000	-	25.000					350

AANHANGSEL B. C1 Overgangstabellen

LIBRE (KLEINE-HOEK)			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

LIBRE GROTE-HOEK			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
	-	9.000	
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 38/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
	-	7.000	
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 38/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 57/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
	-	9.000	
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

BANDSTOTEN			
MOYENNE			Partij lengte
VAN		TOT	
	-	5.000	
5.000	-	5.500	120
5.500	-	6.000	130
6.000	-	6.500	140
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250

AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden

TEAM-COMPETITIE DRIEBANDEN		
MOYENNE		
VAN		TOT
0.000	-	0.300
0.300	-	0.320
0.320	-	0.340
0.340	-	0.360
0.360	-	0.380
0.380	-	0.400
0.400	-	0.420
0.420	-	0.440
0.440	-	0.480
0.480	-	0.520
0.520	-	0.560
0.560	-	0.600
0.600	-	0.640
0.640	-	0.680
0.680	-	0.720
0.720	-	0.760
0.760	-	0.800
0.800	-	0.900
0.900	-	1.000
1.000	-	1.100
1.100	-	1.200
1.200	-	1.300
1.300	-	1.500
1.500	-	1.700
1.700	-	1.900
1.900	-	2.100
2.100	-	2.300
2.300	-	2.500
2.500	-	3.000

B2	B1	A
Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte
15		15
16		16
17		17
18		18
19		19
20		20
21		21
22		22
23	23	23
25	25	25
27	27	27
29	29	29
31	31	31
33	33	33
35	35	35
37	37	37
39	39	39
42	42	42
47	47	47
52	52	52
57	57	57
62	62	62
70	70	70
80	80	80
90	90	90
100	100	100
110	110	110
120	120	120
135	135	135